BILDVERWALTUNG MIT ALBUM

PhotoImpact Album läßt Sie Ihre Multimediadateien sichten, verwalten und archivieren. Neben seiner Aufgabe als Bilddatenbank speichert Album automatisch wichtige Feldinformation, einschließlich Exif-Data, für jede Datei. Umfassende Datenbankfunktionen lassen Sie Ihre Dateien sortieren und nach bestimmten Bildern per Stichworten in ihren Felddaten durchsuchen. Das Speichern von Albumdateien und Diaschauen auf CDs werden durch die Export- und Verpackungsfunktionen in Album kinderleicht gemacht.

In diesem Handbuch lernen Sie Folgendes:

- Grundlagen 2
- Erstellen eines Albums 4
- Bearbeiten der Albumeigenschaften 5
- Einfügen von Miniaturen 5
- Eingeben von Felddaten 8
- Kopieren von Miniaturen und Felddaten mit Hilfe der Zwischenablage 13
- Ansehen 14
- Ausdrucken 16
- Ausführen von Drag-and-Drop-Schritten 17
- Arbeiten im Kompaktmodus 19
- Benutzen des Werkzeugpaletten-Menüs 19
- Verwalten von Alben 21
- Freigeben von Alben und Dateien 23
- Beibehalten von Miniaturen 32
- Beibehalten von Quellendateien 36
- Auffinden von Miniaturen 38
- Durchführen einer Suche 39
- Durchführen von OLE-Aktionen 42

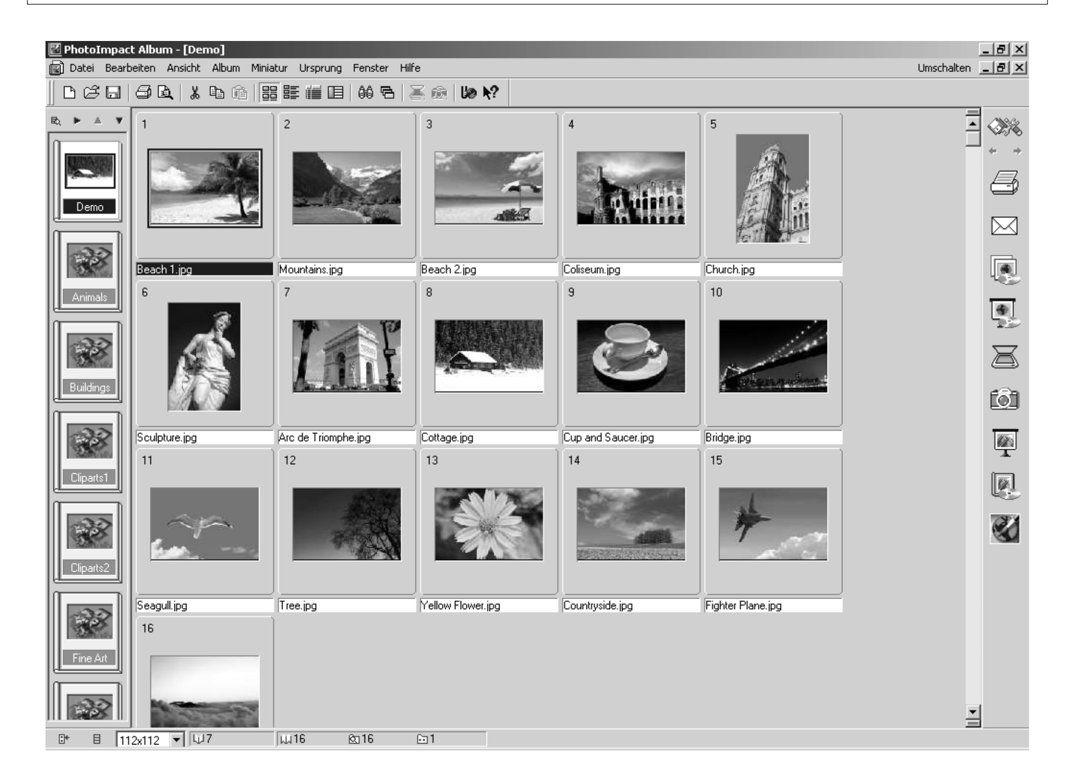
Grundlagen

Das Album ist das ideale Bildverwaltungswerkzeug, das speziell für die Zusammenarbeit mit PhotoImpact entwickelt wurde. Mit dem Album können Sie mit Leichtigkeit Ihre Bilddateien verwalten und Miniaturalbum-Kataloge oder auf HTML basierende Diaschauen erstellen.

Das Album speichert Miniaturen aller Bilder in frei definierten Albumdateien. Diese Alben können verschoben, über das Internet versandt, im World Wide Web platziert oder zusammen mit anderen Anwendern, die das gleiche Album-Programm besitzen, benutzt werden.

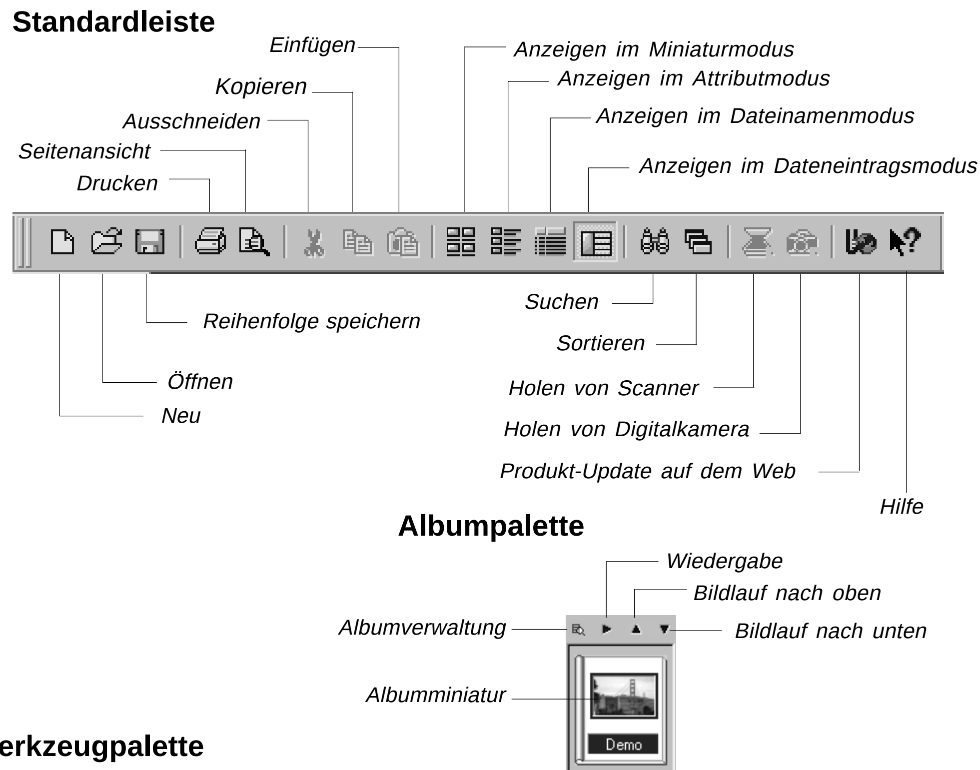
Alle Miniaturen in jedem Album dienen nur Ansichtszwecken. Es handelt sich bei ihnen um Miniaturrepräsentationen der originalen Bilddateien, mit denen sie verknüpft sind. Die Miniaturen sind von den Originalbildern unabhängig, so dass Änderungen an ihnen keinen Einfluss auf die eigentlichen Bilddateien haben.

> **Hinweis:** *Zum schnellen Öffnen des Dialogfeldes Albumvoreinstellungen doppelklicken Sie auf die Statusleiste oder drücken [F6].*

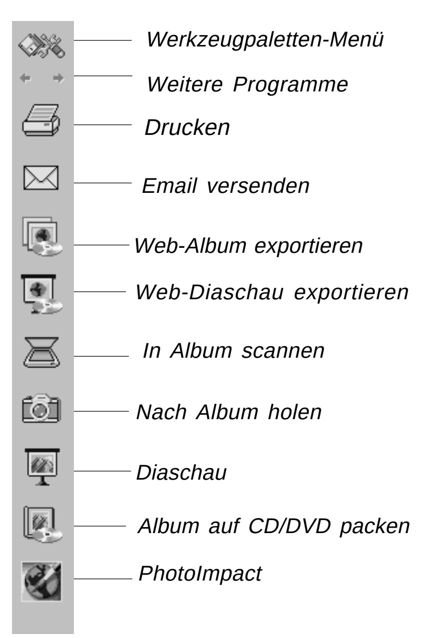


Album-Programmfenster

Standardleiste



Werkzeugpalette



Albumfenster



Erstellen eines Albums

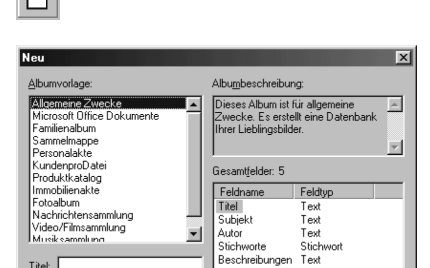
Der erste Schritt beim Verwalten Ihrer Bilddateien ist das Anordnen der Dateien in Alben. Das Album unterstützt frei definierbare Felder (UDFs), mit denen Sie einer Datei kategorisierte Informationen hinzufügen können.

Wenn Sie das Album zum ersten Mal ausführen, erscheinen auf der Arbeitsfläche die bestehenden Beispielalben. Sie können diesen Alben weitere Miniaturen hinzufügen oder neue Alben erstellen.

Ein neues Album erstellen:

1 Verwenden Sie eine der folgenden Methoden:

- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Neu** auf der Standardleiste.
- Wählen Sie **Datei: Neu** [STRG+N].
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Album** in PhotoImpacts Dialogfeld **Speichern unter** und klicken auf **Neues Album**.
- Markieren Sie Miniaturen in einem bestehenden Album und wählen **Bearbeiten: Album anlegen**.



2 Wählen Sie eine Vorlage aus der Liste **Albumvorlage**. Die Liste **Gesamtfelder** und das Feld **Albumbeschreibung** ändern sich entsprechend.

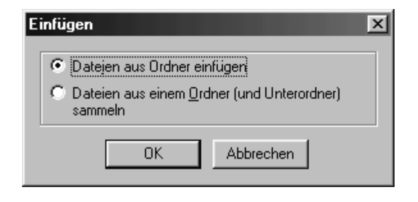
> **Hinweis:** *Zum Bearbeiten dieser Felder klicken Sie auf die Schaltfläche **Benutzerdefinieren**. Weitere Informationen finden Sie unter "Bearbeiten der Albumeigenschaften" auf Seite 5.*



*Dialogfeld **Neu**, nachdem auf die Schaltfläche Benutzerdefinieren geklickt wurde*

3 Geben Sie den Namen des Albums im Feld **Titel** ein. Der Titel ist auch der Dateiname (mit einer AB3-Dateinamenerweiterung) für das Album selbst. Das Album wird in dem Ordner gespeichert, der auf dem Register **Allgemein** bestimmt wurde. (Klicken Sie auf die Schaltfläche **Benutzerdefinieren**, um zu diesem Register zu gelangen).

4 Klicken Sie auf **OK**. Das neue Album und sein Albumumschlag erscheinen zusammen mit dem Dialogfeld **Einfügen**. Sie können mit dem Einfügen von Dateien fortfahren. Sie können sie aber auch später einfügen, indem Sie dieses Dialogfeld schließen und das Album leer lassen.

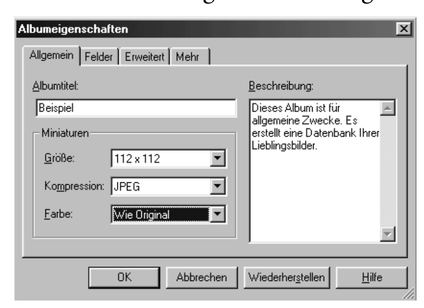


> **Hinweis:** *Weitere Einzelheiten über das Einfügen von Dateien finden Sie auf Seite 6.*

Bearbeiten der Albumeigenschaften

Nachdem Sie ein Album erstellt haben, können Sie bestimmte Eigenschaften des Albums, z. B. den Titel, die Beschreibung, die Feldnamen etc. ändern. Zum Öffnen des Dialogfeldes Albumeigenschaften:

- Wählen Sie **Album: Eigenschaften**.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Benutzerdefinieren** im Dialogfeld **Neu**. Oder:
- Rechtsklicken Sie auf ein Album auf der Albumpalette und wählen den Befehl **Eigenschaften**.



Mit den Registern im Dialogfeld, außer dem Register **Mehr**, können Sie die Albumeigenschaften ändern. Das Register **Mehr** zeigt nur Informationen über das Album. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Hilfe** auf den Registern, wenn Sie weitere Informationen erhalten wollen.

Hinweis: *Wenn das Passwort des Albums geschützt ist, erscheint das Dialogfeld Passwortgeschützt, in dem Sie das Passwort eingeben können.*

Einfügen von Miniaturen

Sobald Sie ein Album erstellt haben, können Sie mit dem Einfügen von Bildminiaturen mit Hilfe der folgenden Methoden beginnen:

- Wählen Sie **Miniatur: Einfügen** [**Einfg**], wenn Sie Dateien aus einem Ordner einfügen wollen.
- Ziehen Sie bestehende Miniaturen von einem Album zu einem anderen herüber.
- Wählen Sie **Datei: Scanner** oder **Digitalkamera**, wenn Sie TWAIN-Geräte installiert haben und Sie Bilder von dort eingeben wollen. Sie können auch auf die Schaltfläche **Von einem Scanner holen** oder **Von einer Digitalkamera holen** auf der Standardleiste klicken.
- Klicken Sie auf **Album** in PhotoImpacts Dialogfeldern **Speichern unter**.
- Ziehen Sie Dateien direkt von Windows Explorer in ein Album.

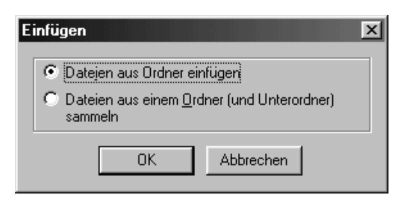
Denken Sie daran, dass die Original- (Quellen) Datei durch Hinzufügen zu einem Album niemals bewegt wird. Sie verbleibt an ihrem Speicherort auf dem Datenträger. Wie die Miniatur das Bild zeigt, hängt vom verknüpften Dateityp ab. Wenn es sich bei der verbundenen Datei um eine Bild- oder Grafikdatei handelt, zeigt die Miniatur den Inhalt dieser Datei. Bei Video- und Animationsdateien wird das erste Einzelbild der Bildfolge gezeigt. Wenn der Inhalt der Datei nicht gezeigt werden kann, z. B. bei Text- und Klangdateien, zeigt die Miniatur das Programmsymbol der Quellendatei oder ein Standardsymbol.

Einfügen von Dateien aus einem Ordner

Wenn Sie Dateien in ein Album eingeben, markieren Sie nur die gewünschten oder alle Dateien zusammen in einem Ordner (und seinen Unterordnern).

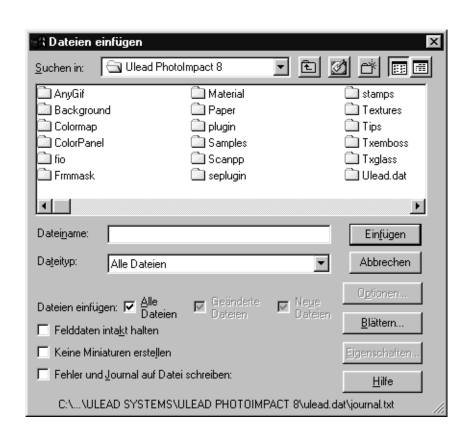
Miniaturen von Dateien einfügen:

1 Wählen Sie **Miniatur: Einfügen**.
   - Wenn Sie bestimmte Dateien einfügen wollen, wählen Sie **Dateien aus Ordner einfügen**.
   - Wenn Sie alle Dateien eines Ordners und seiner Unterordner einfügen wollen, wählen Sie **Dateien aus einem Ordner sammeln**.



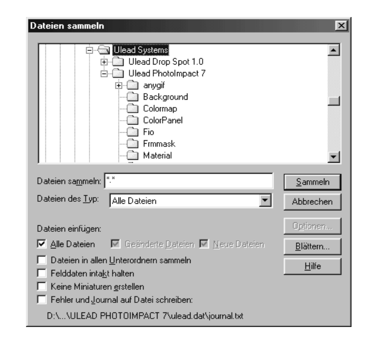
2 Suchen Sie den Ordner, der die Dateien enthält, die Sie einfügen wollen.

3 Wählen Sie den gewünschten Medientyp in der Liste **Dateityp** sowie andere Optionen.



4 Markieren Sie im Feld **Dateiname** die Dateien, die Sie einfügen wollen. (Nicht nötig, wenn Sie einen Ordner einfügen.)

5 Wenn Sie in Schritt 1 **Dateien aus Ordner einfügen** gewählt haben, klicken Sie auf **Einfügen**. Die markierten Dateien werden dann in das aktuell aktive Album eingefügt. Das Dialogfeld bleibt für den Fall geöffnet, dass Sie weitere Dateien in das gleiche Album einfügen wollen. Klicken Sie auf **Schließen**, wenn Sie das Eingeben beenden wollen.



Wenn Sie in Schritt 1 **Dateien aus einem Ordner sammeln** gewählt haben, klicken Sie auf **Sammeln**.

> **Hinweis:** *Die Miniatur einer Datei kann nur einmal in das gleiche Album eingegeben werden. Wenn Sie eine Miniatur der gleichen Datei mehr als einmal eingeben, wird die ursprüngliche Miniatur und ihre Information jedesmal aktualisiert.*

Bilder von einem TWAIN-Gerät holen

Wenn Sie ein TWAIN-Gerät installiert haben, z. B. einen Frame-Grabber oder einen Scanner, können Sie mit den folgenden Methoden Bilder direkt in Alben, Faxmaschinen, Drucker oder E-Mailprogramme geben:

- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Holen von Scanner** oder **Holen von Digitalkamera** auf der Standardleiste.
- Wählen Sie **Datei: Scanner/Digitalkamera**.

Sehen Sie in der entsprechenden Hilfe nach weiteren Einzelheiten.

Hinweise:

- *Bevor Sie den Befehl Scanner/Digitalkamera benutzen können, müssen Sie im Dialogfeld **Quelle auswählen** ein TWAIN-Gerät wählen. Öffnen Sie dieses Dialogfeld mit dem Befehl **Quelle auswählen** im Untermenü **Datei: Scanner** oder **Datei: Digitalkamera**.*
- *Die Option Autom. Teilen kann je nach Untermenü zur Verfügung stehen.*

Visuelles Einfügen

Visuelles Einfügen hilft Ihnen beim schnellen Auffinden von Miniaturen, die Sie in ein Album einfügen wollen, wobei der Inhalt der Bilddateien in Ihrem System direkt gezeigt wird. Sie können so Bilder visuell finden, ohne sich Dateinamen merken zu müssen.

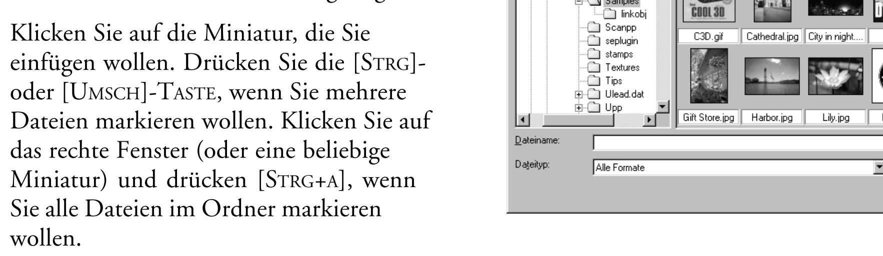
Miniaturen visuell einfügen:

1 Wählen Sie **Miniatur: Visuell einfügen**.

2 Suchen Sie eine Bilddatei mit Hilfe der Dateiordnerliste im linken Fenster. Die Dateien des markierten Ordners werden als Miniaturen im rechten Fenster gezeigt.

3 Klicken Sie auf die Miniatur, die Sie einfügen wollen. Drücken Sie die [STRG]- oder [UMSCH]-TASTE, wenn Sie mehrere Dateien markieren wollen. Klicken Sie auf das rechte Fenster (oder eine beliebige Miniatur) und drücken [STRG+A], wenn Sie alle Dateien im Ordner markieren wollen.

4 Klicken Sie auf **Öffnen**.



Hinweise:

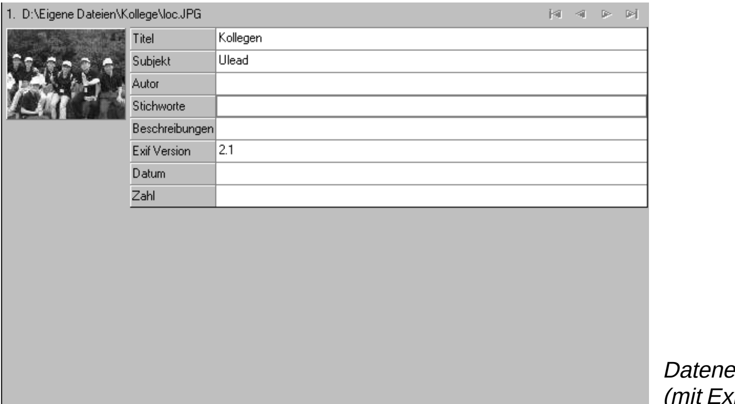
 *Wenn ein Bild markiert ist, können Sie seine Eigenschaften (einschließlich der Exif-Information) überprüfen, indem Sie auf **Eigenschaften** auf der **Shortcut-Leiste** klicken.*

- *Sie können Bilder von einem WIA-Gerät, z. B. einer Digitalkamera visuell einfügen, wenn Sie Windows Me oder XP ausführen. Erkundigen Sie sich beim Hersteller Ihres WIA-Geräts, ob WIA unterstützt wird.*

Eingeben von Felddaten



Durch Eingabe von Feldinformationen für jede Miniatur können Sie später die Miniaturen leichter auffinden oder sortieren. Zur Eingabe von Daten klicken Sie zuerst auf die Schaltfläche **Anzeigen im Dateneintragsmodus** auf der Standardleiste. Die erste Miniatur in Ihrem Album erscheint dann mit allen Felder, die sich auf das Album beziehen, rechts daneben. Klicken Sie auf ein Eingabefeld, in das Sie Daten eingeben wollen. Benutzen Sie die vier Bildlaufschaltflächen oben rechts über dem Fenster, um durch das Album zu gehen.



Dateneingabemodus (mit Exif-Information-Feldern)

Es gibt die u. a. folgende Arten von Feldern, in denen Sie Informationen eingeben können:

- **Zahl** Ein Zahlenfeld akzeptiert beliebige Zahlen von 0 bis 4294967294. Stellen hinter dem Komma werden nicht gezeigt. 16,75 wird z. B. zu 16.
- **Datum** Beim Eingeben eines Datums sollten Sie das Format verwenden, das vom Windows-Betriebssystem definiert ist (z. B. JJ/MM/TT).
- **Text** Textfelder können bis zu 255 Zeichen aufnehmen. Hier können Sie geeignete Informationen für späteres Suchen oder Sortieren eingeben.
- **Dateiname** Sie können einen Dateinamen mit bis zu 259 Zeichen eingeben. Sie brauchen bei der Eingabe eines Dateinamens keine Erweiterung zu benutzen.
- **Stichwort** Hier können Sie Stichwörter oder Sätze für die Miniaturen eingeben, um Dateien auffinden zu können, die das gleiche Thema haben. Geben Sie z. B. allen Dateien eines Albums, die mit Sport zu tun haben, das Stichwort “Sport”.
- **Liste** Die Daten in Listenfeldern werden von einer vordefinierten Liste mit Werten bezogen, der sogenannten **Werteliste**. Wenn Sie z. B. eine Datenbank für die Angestellten einer Firma aufbauen, haben Sie vielleicht eine Liste für den Familienstand. Ihre Werteliste enthält dann die Werte: Ledig und Verheiratet.
- **Memo** Dies ist eine besondere Art von Textdaten. Das Memo eignet sich gut zum Hinzufügen unterschiedlichster Informationen. Es können bis zu 65635 Zeichen eingegeben werden.

Hinweis:

- *Felder werden definiert, wenn ein Album erstellt wird. Unter “Bearbeiten der Albumeingenschaften” auf Seite 5 finden Sie mehr über das Bearbeiten dieser Felder.*
- *Wenn Sie Bilder, die Exif-Daten enthalten, in ein bestehendes Album einfügen, wird diese Information automatisch den Felddaten hinzugefügt. Sie müssen allerding evtl. die angezeigten Felder je nach Vorlieben ändern. Auf Seite 15 finden Sie unter “Ansichtmodus-Layout” weitere Einzelheiten.*

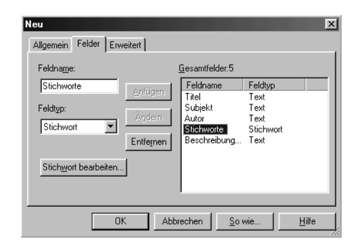
Stichworte eingeben

Stichworte sind Textinformationen, die Sie Miniaturen zuweisen können, um sich leichter an den Inhalt der verknüpften Dateien erinnern zu können. Sie sind auch nützlich beim Suchen und Sortieren von Miniaturen in einem Album.

Beim Erstellen eines neuen Albums können Sie einen Satz von Stichworten für Miniaturen, die in das Album eingefügt werden sollen, vordefinieren, indem Sie eine **Stichwortliste erstellen**. Nachdem Sie dann die Miniaturen eingefügt haben, können Sie einfach die gewünschten Stichworte aus der Liste auswählen und sie den Miniaturen zuweisen.

Eine Stichwortliste erstellen:

1 Klicken Sie beim Erstellen eines neuen Albums auf die Schaltfläche **Benutzerdefiniert** im Dialogfeld **Neu**. Bei einem bestehenden Album öffnen Sie das Dialogfeld Albumeigenschaften (siehe *Seite 5*).



2 Wählen Sie **Stichwort** in der Liste **Gesamtfelder** auf dem Register **Felder**. Klicken Sie dann auf **Ändern**. Es erscheint die Schaltfläche **Stichwort bearbeiten**.

3 Klicken Sie auf **Stichwort bearbeiten**.

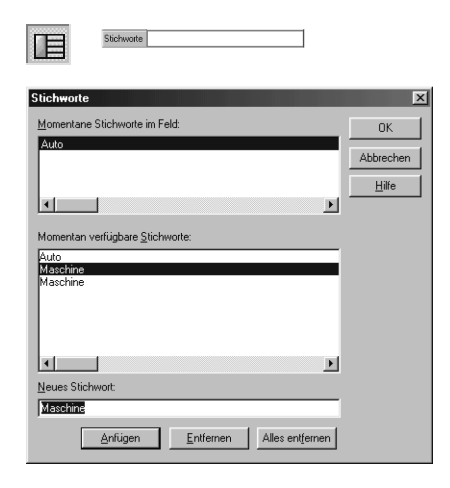


4 Geben Sie ein Stichwort im Feld **Neues Stichwort** ein und klicken auf **Anfügen** Wiederholen Sie diesen Schritt, wenn Sie weitere Stichworte anfügen wollen.

5 Klicken Sie auf **OK**. Die neuen Stichworte werden dann dem Album hinzugefügt. (Sie sind aber noch keiner Miniatur zugewiesen.)

Hinweis: *Die maximale Anzahl von Stichworten für ein Album ist 8000. Sie können für jedes Stichwortfeld bis zu 32 Stichworte verwenden, aber jedes einzelne Stichwort kann nicht aus mehr als 255 Zeichen bestehen.*

Einer Miniatur Stichworte zuweisen:



1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Anzeigen im Dateneintragsmodus** auf der Standardleiste.
2. Klicken Sie auf den Feldnamen **Stichworte** und dann auf das leere Feld daneben.
3. Markieren Sie ein Stichwort in der Liste **Momentan verfügbare Stichworte** für die Miniatur oder geben ein neues Stichwort im Feld **Neues Stichwort** ein.
4. Klicken Sie auf **Anfügen**, um das Stichwort in die Liste **Momentane Stichworte im Feld** aufzunehmen. Wiederholen Sie dies, bis Sie alle Stichworte für dieses Feld angefügt haben und klicken dann auf **OK**.

Stichworte speichern und laden

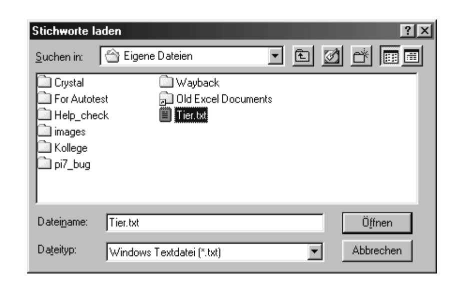
Wenn Sie eine Stichwortliste erstellt und bearbeitet haben, können Sie sie zur Benutzung in einem anderen Album speichern.

Stichwortliste als eine Datei speichern:



1. Klicken Sie auf **Speichern** im Dialogfeld **Stichworte bearbeiten**.
2. Bestimmen Sie den Pfad, unter dem Sie die Stichworte-Datei speichern wollen, und geben einen Dateinamen ein, wobei Sie das TXT-Dateiformat verwenden.
3. Klicken Sie auf **OK**.

Stichworte laden:



1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Laden** im Dialogfeld **Stichworte bearbeiten**.
2. Markieren Sie die Stichwort-Datei und klicken auf **Öffnen**.
3. Sie werden dann gefragt, ob Sie die aktuellen Stichworte beibehalten wollen. Klicken Sie auf **Ja**, um die neuen Stichworte den aktullen Stichworten in der Liste anzufügen. Wenn Sie auf **Nein** klicken, werden die aktuellen Stichworte durch die der Datei ersetzt.

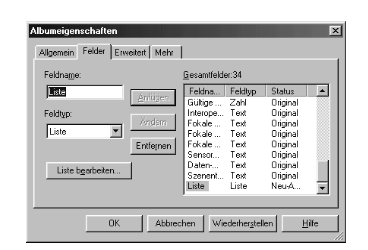
> **Hinweis:** *Wenn Sie eine große Anzahl von Stichworten einrichten wollen, ist es evtl. einfacher, die Stichworte erst in einem Textverarbeitungsprogramm vorzubereiten und sie dann in ein Album zu laden. Hierbei können Sie Ihre Arbeit leichter bearbeiten und auf Fehler überprüfen, bevor Sie die Stichworte den Miniaturen zuweisen. Jedes Stichwort muss dabei in einer eigenen Zeile stehen.*

Erstellen einer Werteliste

Eine Werteliste ist eine vordefinierte Liste mit Auswahlmöglichkeiten. Wenn Sie z. B. ein Album erstellen, mit dem Sie Fotos und Daten von Angestellten katalogisieren wollen, können Sie eine Werteliste benutzen, die Auswahlmöglichkeiten für Position, Familienstand, Schulabschluss etc. enthält. Für jeden Eintrag eines Angestellten können Sie dann Werte aus der Liste auswählen.

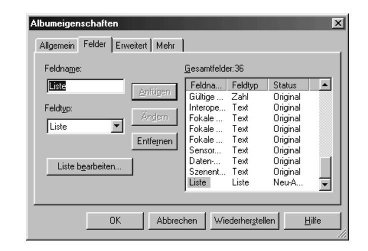
Eine Werteliste erstellen:

1 Öffnen Sie für ein bestehendes Album das Dialogfeld **Albeneigenschaften** (siehe *Seite 5*). Klicken Sie auf **Benutzerdefinieren** im Dialogfeld **Neu**, wenn Sie ein neues Album erstellen.



2 Geben Sie einen neuen Wertelistenamen unter **Feldname** ein und wählen "Liste" unter **Feldtyp**.

3 Klicken Sie auf **Anfügen**. Die Schaltfläche **Liste bearbeiten** erscheint dann auf der linken Seite.



4 Klicken Sie auf **Liste bearbeiten**.

5 Geben Sie einen Namen für das Listenelement im Feld **Neuer Wert** ein – z. B. "Ledig".

6 Klicken Sie auf **Anfügen** oder drücken [**Eingabe**]. Wenn Sie weitere Werte eingeben wollen, wiederholen Sie die Schritte 5 und 6.

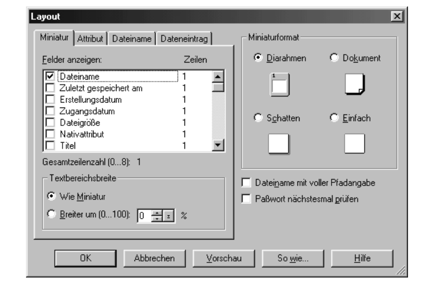
7 Klicken Sie auf **OK**.

Das neue Feld ist noch nicht sichtbar. Um es sichtbar zu machen, müssen Sie jeden Ansichtmodus so einstellen, dass er jedes neu hinzugefügte Feld anzeigt.

Einstellen des Ansichtmodus-Layouts

Ansichtmodus-Layout einstellen:

1 Wählen Sie **Ansicht: Modus - Layout** oder klicken auf **Layout ändern** auf der **Statusleiste** und wählen dann **Layout**.



2 Klicken Sie auf das Register des Modus, den Sie bearbeiten wollen.

3 Wählen Sie die Felder, die angezeigt werden sollen, unter **Felder anzeigen**. Deaktivieren Sie die Option zum Verbergen.

4 Klicken Sie auf **OK**.

Die Werte stehen jetzt dem Album zur Verfügung, sind aber noch keinen Miniaturen zugewiesen.

Hinweis: *Eine einzelne Werteliste kann maximal 8.000 Werte enthalten.*

Einen Wert aus einer Liste wählen:



1 Klicken Sie im Dateneintragsmodus auf den Listenfeldnamen and dann auf das leere Feld daneben.

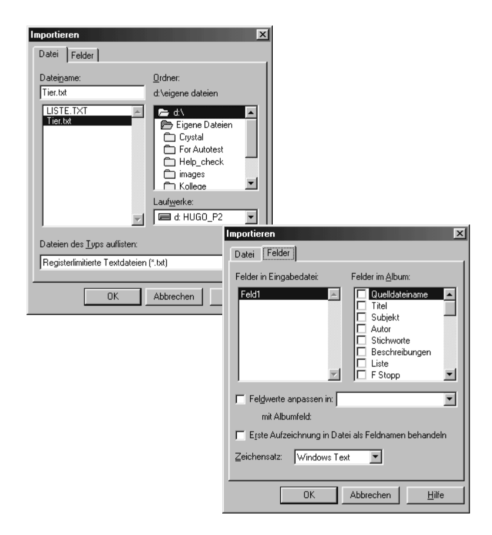
2 Wählen Sie einen Wert in der Liste **Momentan verfügbare Werte** für die Miniatur oder geben einen nicht aufgelisteten neuen Wert im Feld **Neuer Wert** ein.

3 Klicken Sie auf **OK**.

Importieren von Felddaten

Sie können in einem Album auch Datenbank-Dateiinformationen anderer Alben oder eines Datenbankprogrammes, z. B. dBASE IV oder Microsoft Excel, verwenden. (Sie müssen die Excel-Datei aber vorher in das TXT- oder dBASE IV-Format umwandeln. Einzelheiten hierzu finden Sie im Lernzentrum auf Uleads Website).

Felddaten importieren:



1 Wählen Sie **Miniatur: Importieren - Von Datei**.

2 Suchen Sie auf dem Register **Datei** nach der Datenbank-Datei, die Sie importieren wollen.

3 Wählen Sie auf dem Register **Felder** die Felder in der Liste **Felder im Album**, die mit denen in der importierten Datei übereinstimmen.

4 Klicken Sie auf **OK**.

> **Hinweis:** *Wenn es in der eingegebenen Datei mehr Einträge gibt als Miniaturen im Album, werden die überschüssigen Einträge entfernt. Wenn es weniger Einträge gibt, bleiben die Felder in den verbleibenden Miniaturen leer.*

Felddaten zu einer externen Datei exportieren

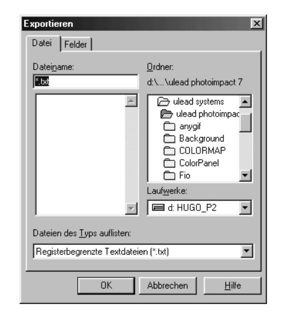
Sie können Felddaten in einer externen Datei speichern.

Felddaten exportieren:

1 Wählen Sie **Miniatur: Exportieren - Zu Datei**.

2 Bestimmen Sie auf dem Register **Datei** den Dateinamen und das Format der exportierten Datei. Sie können einen der folgenden Dateitypen wählen:

- **Formatierte Textdateien**.
- **Registerbegrenzte Textdateien** (Felddaten werden von Registern getrennt).
- **Kommabegrenzte Textdateien** (Felddaten werden durch Kommas getrennt).
- **dBASE IV Dateien**.

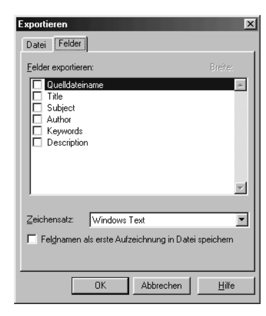


> **Hinweis:** *Sie können alle dieser exportierten Dateiformate in Microsoft Excel öffnen, um sie weiter zu bearbeiten.*

3 Markieren Sie auf dem Register **Felder** die Felder in der Liste **Felder exportieren**, die Sie exportieren wollen. Sie können diese Markierungen auch ziehen, um die Reihenfolge, in der sie in der Datei erscheinen, zu verändern.

4 Bestimmen Sie in der Liste **Zeichensatz**, ob Sie die Datei als Windows- oder DOS-Text exportieren wollen. Wählen Sie DOS-Text, wenn Sie die Daten in ein DOS-Programm importieren wollen.

5 Klicken Sie auf **OK**.



> **Hinweise:**
>
> - *Wenn Miniaturen im aktuellen Album markiert sind, werden nur die Felddaten der markierten Miniaturen exportiert. Wenn Sie die Daten aller Miniaturen exportieren wollen, markieren Sie entweder alle oder keine Miniaturen.*
> - *Jedes Feld kann von 1 bis 999 Zeichen enthalten.*

Kopieren von Miniaturen und Felddaten mit Hilfe der Zwischenablage

Eine einfache Möglichkeit des Kopierens von Miniaturen ist das Herüberziehen in andere Alben. Sie können hierzu aber auch die Zwischenablage und die folgenden Befehle des Menüs **Bearbeiten** verwenden:



- **Ausschneiden** [STRG+X] entfernt eine Miniatur aus einem Album und kopiert sie in die Zwischenablage. Es wird nur die Miniatur und nicht die Quellendatei ausgeschnitten.



- **Kopieren** [STRG+C] ermöglicht das Kopieren der Miniatur, ihrer Felddaten oder des Dateinamens. Wenn Sie nur bestimmte Felddaten kopieren wollen, markieren Sie die entsprechenden Daten und klicken mit der rechten Maustaste auf das Eingabefenster. Wählen Sie dann **Kopieren** im erscheinenden Menü.



- **Einfügen** [STRG+V] verdoppelt oder bewegt die Miniatur oder Felddaten zu einem bestimmten Album. Wenn Sie einzelne Felddaten einfügen wollen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Feld und wählen **Einfügen**.

Ansehen

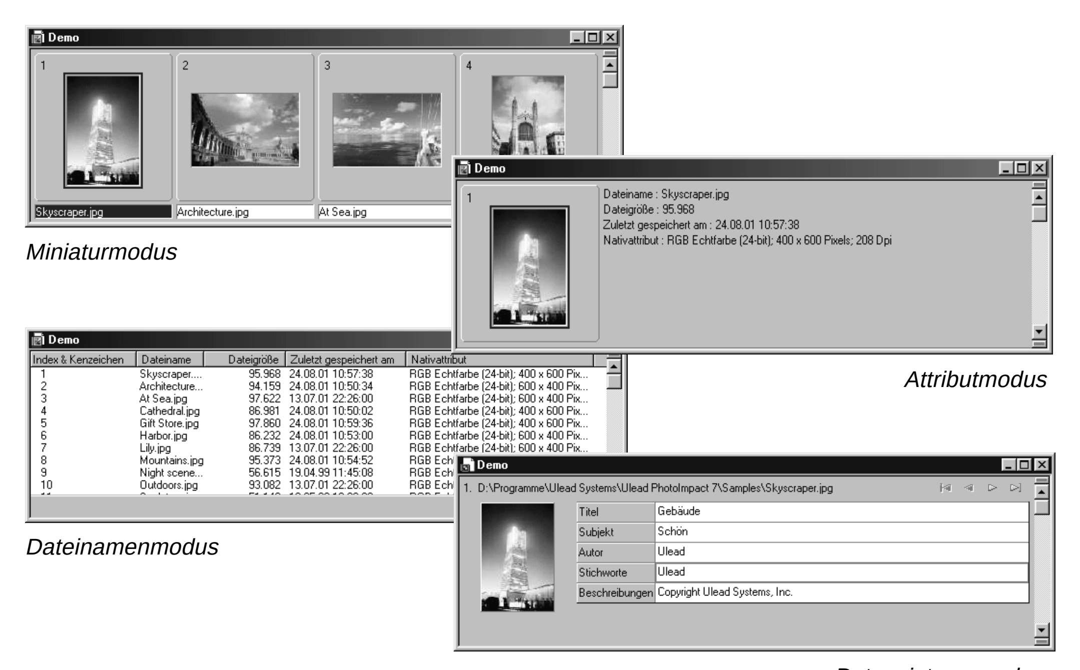
Zur Ansicht von Dateien in einem Album stehen Ihnen die Modi **Miniatur, Attribut**, **Dateiname** und **Dateneintrag** zur Verfügung. Benutzen Sie hierzu folgende Methoden:

- Klicken Sie auf eine der Modus-Schaltflächen auf der Standardleiste.
- Wählen Sie einen Befehl im Untermenü **Ansicht: Modus**.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Layout ändern** auf der Statusleiste und wählen einen Modus.

Jeder Ansichtmodus zeigt Informationen über die Dateien im Album auf eine unterschiedliche Weise:

- **Miniatur** zeigt in Zeilen und Spalten angeordnete Miniaturen der Dateien.
- **Attribut** zeigt sowohl die Miniaturen als auch Informationen über jede Datei.
- **Dateiname** zeigt die Dateinamen im Album aufgelistet. Sie können die Reihenfolge der Dateien ändern in dem Sie auf eine der Überschriften klicken.
- **Dateneintrag** zeigt die Feldnamen und Daten für jede Miniatur mit einem Bild links von den Feldern. Wählen Sie diesen Modus, wenn Sie Informationen in den Feldern eines Albums hinzufügen oder bearbeiten wollen.

> **Hinweis:** *In jedem Ansichtmodus können Sie eine Miniatur ansehen, wenn Sie sie doppelt anklicken oder sie mit der rechten Maustaste anklicken und dann Ansicht wählen.*



Miniaturmodus

Attributmodus

Dateinamenmodus

Dateneintragsmodus

Aufteilen des Albumfensters

Sie können ein Album auch in zwei unterschiedlichen Modi gleichzeitig ansehen, indem Sie das Albumfenster in ein oberes und ein unteres Fenster aufteilen. Ziehen Sie hierzu den Teiler auf der Bildlaufleiste links unten nach oben.



Ein Album mit zwei unterschiedlichen Ansichtmodi

Um den Ansichtmodus in einem der Fenster zu ändern:

- Klicken Sie auf die Schaltfläche für den Ansichtmodus auf der Standardleiste. Hierdurch wird nur die Ansicht des oberen Fensters geändert.
- Benutzen Sie für beide Fenster die Schaltfläche **Layout ändern** auf der Statusleiste oder im Untermenü **Ansicht: Modus**. Das Untermenü enthält zwei Sätze von Befehlen. Der obere Satz gilt für das obere Fenster und der untere Satz für das untere Fenster.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Fenster (nicht auf die Miniatur) und wählen im Modus-Untermenü den gewünschten Modus.

Ansicht mit Registern

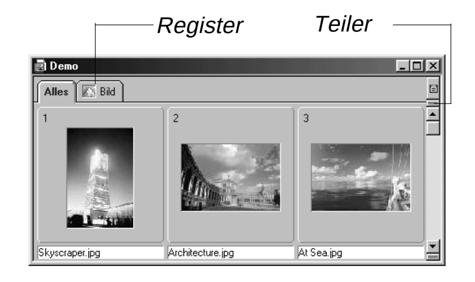
Sie können Miniaturen mit Hilfe von kategorisierten Registern ansehen.

Mit Registern ansehen:

1 Wählen Sie **Ansicht: Registerkarten zeigen** oder ziehen den Teiler oben auf der Bildlaufleiste eines Albumfensters herunter.

2 Klicken Sie auf die Register, um die Miniaturen nach Kategorien anzusehen.

> **Hinweis:** *Wenn Sie die gezeigten Register verbergen wollen, wählen Sie* ***Ansicht: Registerkarten verbergen****. Sie können auch den Teiler nach oben ziehen oder die Schaltfläche* ***Register-Menü*** *oben auf der Bildlaufleiste benutzen.*



Die Standardklassifizierung ist **Nach Medientyp** (z. B. Bild und Ton). Sie können aber auch eine eigene neue Werteliste anfügen. Wählen Sie dann das Untermenü **Ansicht: Registerkarten nach**, um diese neuen Register zu sehen. Weitere Einzelheiten über das Erstellen einer Werteliste finden Sie auf *Seite 11*.

Durchsuchen eines Albums

Wenn Sie viele Miniaturen in einem Album haben, können Sie mit Hilfe der folgenden Methoden durch ein Album gehen und die gewünschten Miniaturen auffinden:

- Klicken Sie auf die Bildlaufleiste oder die Pfeilschaltflächen oder verschieben den Schieberegler auf der rechten Seite eines Albums. Wenn Sie den Schieberegler verschieben, sehen Sie die Indexnummer der ersten Miniatur in der Zeile, zu der Sie gehen.
- Wählen Sie **Ansicht: Auto-Bildlauf**. Geben Sie im Feld **Verzögerungszeit** die Zeit (in Sekunden) ein, die das Album vor jedem Bildlauf angehalten werden soll.
- Wählen Sie **Ansicht: Bildlauf bis**, wenn Sie zu einer bestimmten Miniatur gehen wollen.

Benutzen der Suchlaufwiedergabe

Wenn Sie eine große Anzahl von Wave-, MIDI-, Video- oder Animationsdateien durchsuchen wollen, wählen Sie **Ansicht: Suchlaufwiedergabe**. Die Multimediadateien der markierten Miniaturen werden dann nacheinander in einem Media-Fenster wiedergegeben.

Ausdrucken

Sie können die Miniaturen eines Albums sowie den Inhalt einer Quellendatei ausdrucken.

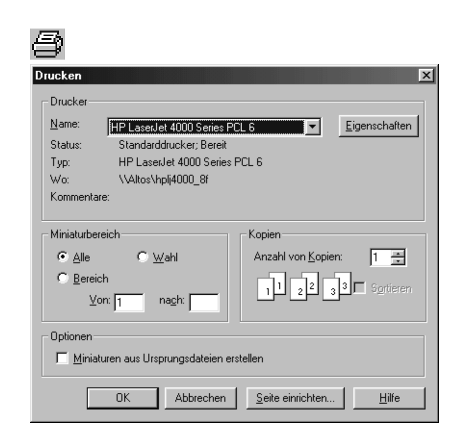
Miniaturen drucken:

1 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Drucken** auf der Standardleiste oder wählen **Datei: Drucken** [STRG+P].

2 Bestimmen Sie den Druckbereich und andere Optionen:

- **Alle** druckt alle Miniaturen eines Albums.
- **Wahl** druckt markierte Miniaturen.
- **Bereich** druckt einen Bereich von Miniaturen, der durch die Indexnummer der Miniaturen bestimmt wird.

3 Klicken Sie auf **OK**.



Hinweise:

- *Wenn Sie die Option “Miniaturen von Quellendateien erstellen” wählen, erhalten Sie deutlichere Miniaturen, aber die Verarbeitungszeit wird verlangsamt.*
- *Wenn Sie sehen wollen, wie Ihre Miniaturen ausgedruckt erscheinen werden, wählen Sie **Datei: Seitenansicht** oder klicken auf die Schaltfläche **Seitenansicht** auf der Standardleiste.*

Eine Quellendatei drucken:

1 Wählen Sie **Ursprung: Drucken**.

2 Geben Sie die Anzahl der Kopien ein, die ausgedruckt werden sollen und wählen eine der folgenden Optionen:

- **In verfügbaren Platz einpassen** druckt die Datei so groß wie möglich auf einer Seite, wobei die Aspektrate beibehalten wird.
- **Horizontal zentrieren** und **Vertikal zentrieren** ermöglicht Ihnen, zu bestimmen, an welcher Stelle Bilder auf einer Seite ausgedruckt werden. Wählen Sie beide Optionen, um das Bild genau in der Mitte der Seite auszudrucken.

3 Klicken Sie auf **OK**.



> **Hinweis:** *Bei einigen mit Anwendungen verknüpften Dateien, wird das verknüpfte Programm zum Drucken der Datei verwendet. Nach dem Drucken wird das Programm wieder beendet.*

Ausführen von Drag-and-Drop-Schritten

Album unterstützt Drag-and-Drop-Schritte, welche eine einfache und praktische Technik zum Übertragen von Informationen zwischen Alben und zwischen Programm darstellt.

> **Hinweis:** *Das Ziehen von Miniaturen schließt das Ablegen mit ein, d. h. wenn von Ziehen die Rede ist, bedeutet dies Ziehen und Ablegen.*

Miniaturen in Alben ziehen

Mit Drag-and-Drop können Sie auf einfache Weise Miniaturen zwischen Alben verschieben. Markieren Sie einfach die Miniaturen und ziehen sie an einen neuen Ort, entweder ein geöffnetes Album oder ein Albumsymbol auf der Albumpalette. Wenn Sie während des Ziehens die [STRG]-Taste gedrückt halten, werden die Miniaturen kopiert.

> **Hinweis:** *Miniaturen, die in ein Album abgelegt werden, ändern sich, so dass sie die gleichen Eigenschaften aufweisen, wie die anderen Miniaturen im Album.*

Miniaturen auf Register ziehen

Wenn Sie Miniaturen von einem Register zu einem anderen ziehen wollen, markieren Sie sie und ziehen sie einfach auf das Register. Dies bewegt nicht nur die Miniaturen, sondern ändert auch die Listenwerte. Wenn Sie z. B. eine Miniatur auf einem Register für “Verkauf” auf ein Register für “Marketing” ziehen, ändert sich der Wert im Feld “Abteilung” von “Verkauf” zu “Marketing”.

> **Hinweis:** *Der Listenwert wird in Felder eingegeben, die den Feldtyp “Liste” in einem Album aufweisen. Unter* ***Ansicht mit Registern*** *auf Seite 15 finden Sie weitere Informationen über das Ansehen von Miniaturen mit Hilfe von Registern.*

Auf die Werkzeugpalette ziehen

Sie können Miniaturen von einem Album auch auf ein Programmsymbol auf der Werkzeugpalette ziehen, um es in einem anderen Programm zu öffnen. Wenn die verbundene Datei mit dem Programm komptatibel ist und das Programm das Öffnen von Dateien mit Befehlszeile ermöglicht, wird die mit der Miniatur verbundene Datei in dem Programm (das durch das Programmsymbol auf der Werkzeugpalette repräsentiert wird) geöffnet.

> **Hinweis:** *Wenn Sie auf die Eingabe-Taste drücken, während eine Miniatur markiert ist, wird die Datei (nicht die Miniatur) im verknüpften Programm geöffnet.*

In andere Programme ziehen

Wenn Sie gleichzeitig andere Programme ausführen, können Sie Miniaturen direkt auf die Arbeitsfläche dieser Programme oder das entsprechende Programmsymbol auf der Werkzeugpalette ziehen. Je nach den OLE-Einstellungen unter den Albumvoreinstellungen wird die Datei hierbei eingebettet, verknüpft oder geöffnet.

Wenn Sie von Windows Explorer aus arbeiten, können Sie folgende Dateien ziehen und ablegen:

- Albumdateien (AB3) auf die Arbeitsfläche von Album, um sie zu öffnen.
- Dateien in Alben, um Miniaturen der Dateien zu erstellen.

Beim Ziehen von Miniaturen in andere Programme, wird die folgende Aktion durch das jeweilige Programm bestimmt. Normalerweise versucht ein Programm, eine Miniatur zu öffnen, wenn Sie sie auf ein minimiertes Programmsymbol oder auf die Titelleiste des Programmfensters ziehen.

> **Hinweise**:
>
> - *Wenn Sie während des Ablegens eines Objektes in ein Zielprogramm die STRG-TASTE drücken, wird das Objekt, unabhängig von den OLE-Einstellungen unter den Albumvoreinstellungen, eingebettet.*
> - *Wenn Sie die STRG+UMSCH-Tasten drücken, wird es verknüpft. (Wenn Sie keine Taste drücken, wird das Objekt mit dem verbundenen Programm verknüpft.)*

Arbeiten im Kompaktmodus

Wenn Sie Miniaturen in ein anderes Programm ablegen, ist es oftmals sinnvoll, Album im Kompaktmodus zu benutzen und das Zielprogramm gleichzeitig auszuführen. Um zum Kompaktmodus zu gelangen, wählen Sie **Ansicht: Kompaktmodus** oder klicken auf die Schaltfläche **Kompaktmodus** auf der Statusleiste.

Im Kompaktmodus belegt das Programmfenster von Album nur einen minimalen Bildschirmraum und besitzt keine Menüleisten. Wenn Sie zum Normalmodus zurückkehren wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Menü anzeigen** auf der Statusleiste und wählen **Wechseln zu Normalmodus**.

> **Hinweis:** *Wenn Sie im Kompaktmodus auf die Schaltfläche **Menü anzeigen** klicken, können Sie auch auf andere Albumbefehle zugreifen.*

Benutzen des Werkzeugpaletten-Menüs

Mit dem Werkzeugpaletten-Menü können Sie oft benutzte Programme (durch Symbole repräsentiert) der Werkzeugpalette hinzufügen. Sie können dann zwischen Album und diesen Programme hin und her wechseln.

> **Hinweis:** *Sie können Programme auch vom Dialogfeld Aufrufen aus starten, wenn Sie den Befehl Aufrufen [Strg+R] im Werkzeugpaletten-Menü benutzen.*

Der Werkzeugpalette Programme hinzufügen

Die Werkzeugpalette erscheint standardmäßig mit einer Reihe von PhotoImpact-Programmsymbolen. Sie können dieser Gruppe weitere Symbole anfügen oder eine neue Gruppe erstellen.

Ein Programmsymbol hinzufügen:

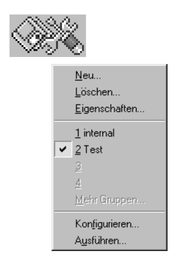
1 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Werkzeugpaletten-Menü** auf der Werkzeugpalette und wählen **Neu**.

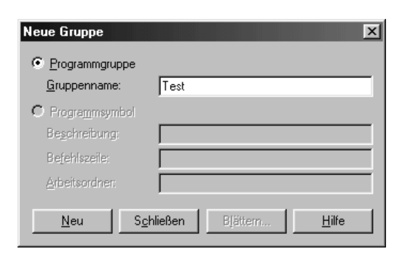
2 Geben Sie den neuen Gruppennamen in das Feld **Gruppenname** ein und klicken auf **Neu**.

3 Geben Sie unter **Programmsymbol** die **Beschreibung**, **Befehlszeile** (die ausführbare Datei für das Programm) und den **Arbeitsordner** (für temporäres Speichern) ein.

4 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Neu**. Das Programmsymbol erscheint auf der Werkzeugpalette. Wenn Sie der Werkzeugpalette weitere Programme hinzufügen wollen, wiederholen Sie die Schritte 2 bis 4.

5 Klicken Sie auf **Schließen**.

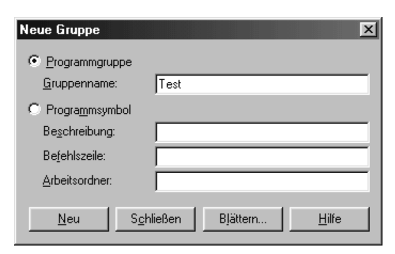




Dialogfeld Neue Gruppe vor dem Klicken auf die Schaltfläche Neu

Hinweise:

- *Sie können Programme auch der Werkzeugpalette hinzufügen, indem Sie Ausführungsdateien (EXE) von Windows Explorer direkt auf eine leere Stelle auf der Werkzeugpalette ziehen.*
- *Wenn Sie zwischen Programmgruppen hin und her wechseln wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Werkzeugpaletten-Menü** und wählen aus der Liste der Gruppen aus.*
- *Wenn Sie die Eigenschaften einer Gruppe ändern wollen, klicken Sie auf Schaltfläche **Werkzeugpaletten-Menü** und wählen **Eigenschaften**.*



Dialogfeld Neue Gruppe nach dem Klicken auf die Schaltfläche Neu

Entfernen von Programmen aus der Werkzeugpalette

Sie können Programmgruppen oder einzelne Programme aus der Werkzeugpalette entfernen.

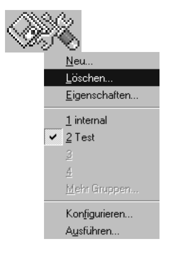
Programme aus der Werkzeugpalette entfernen:

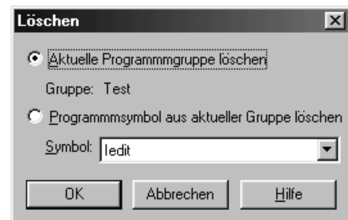
1 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Werkzeugpaletten-Menü** auf der Werkzeugpalette und wählen **Löschen**.

2 Wählen Sie eine Option:

- **Aktuelle Programmgruppe löschen** löscht die Gruppe und alle verbundenen Programmsymbole.
- **Programmsymbol aus aktueller Gruppe löschen** ermöglicht Ihnen das Entfernen individueller Programmsymbole aus der **Symbol**-Liste.

3 Klicken Sie auf **OK**.





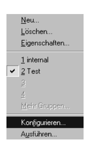
Neuanordnung der Werkzeugpalette

Sie können die Werkzeugpalette beliebig anordnen.Panel.

Werkzeugpalette neu anordnen:

1 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Werkzeugpaletten-Menü** auf der Werkzeugpalette und wählen **Konfigurieren**.

2 Bestimmen Sie eine Position und klicken auf **OK**.





Verwalten von Alben

Benutzen Sie die Albumpalette links vom Programmfenster sowie die Album-Menübefehle, um Ihre Albumdateien zu verwalten. Denken Sie immer daran, dass beim Arbeiten mit Albumdateien die Quellendateien der Miniaturen nicht verändert werden.

Benutzen der Albumpalette

Sie können viele Alben gleichzeitig auf der Arbeitsfläche öffnen. Benutzen Sie zum Verwalten dieser Alben die **Albumpalette**. Ihre Alben werden links von der Arbeitsfläche vertikal angeordnet, so dass Sie einfach und schnell die gewünschten Albumdateien finden können.

Zum Öffnen eines Albums klicken Sie auf die entsprechende Miniatur in der **Albumpalette**. Wenn Sie die Miniatur mit der rechten Maustaste anklicken, erscheinen oft benutzte Befehle.

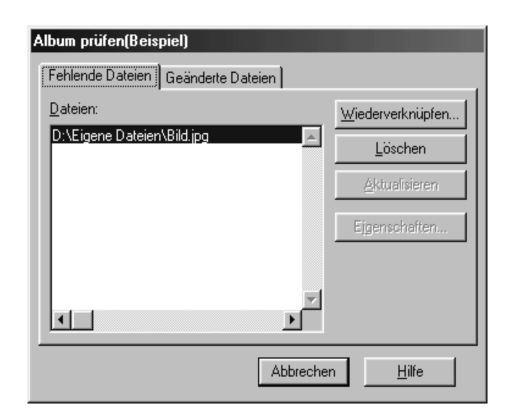
Wenn Sie den Umschlag des Albums verändern wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Wiedergabe** auf der Albumpalette, um durch die Miniaturen eines Albums zu gehen. Klicken Sie auf **Stop**, wenn Sie eine Miniatur als Albumminiatur für die Albumpalette auswählen wollen. Mit den Schaltflächen **Bildlauf nach oben/unten** können Sie durch die Alben der Albumpalette gehen, wenn nicht alle Alben auf dem Bildschirm zu sehen sind.

Überprüfen von Miniaturen in einem Album

Wenn die Originaldateien von Miniaturen verschoben, umbenannt oder gelöscht wurden, wird ihre Verknüpfung zu den Miniaturen “unterbrochen”.

Wenn Sie feststellen wollen, ob eine Verknüpfung unterbrochen ist, wählen Sie **Album: Prüfen**. Das Dialogfeld **Prüfen** erscheint mit den folgenden zwei Registern:

- Das Register **Fehlende Dateien** listet die Miniaturen auf, deren Quellen-dateien fehlen. Sie können dann die Miniaturen dieser Dateien wiederverknüpfen oder löschen.
- Das Register **Geänderte Dateien** listet die Dateien auf, die seit der Eingabe in ein Album geändert wurden. Sie können dann die Miniaturen **Wiederverknüpfen**, **Aktualisieren** oder **Löschen**.



Hinweis: *Der Befehl **Prüfen** kann bei schreibgeschützen Alben nicht angewandt werden. Wenn Sie die Attribute des Albums ändern wollen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **Album: Freigabe** und deaktivieren die Option “Schreibgeschützt”.*

Kopieren oder Verschieben einer Albumdatei

Wählen Sie den Befehl **Album: Kopieren** oder **Verschieben**, wenn Sie ein Duplikat einer Albumdatei erstellen oder sie in einen anderen Ordner verschieben wollen.

Wählen Sie **Album: Paket**, um die Albumdatei und all verbundenen Quellendateien in einen bestimmten Ordner zu kopieren.

Sichern einer Albumdatei

Wenn Sie ein Album sichern, sichern Sie nicht nur die Albumdatei, sondern die Dateien, die mit den Miniaturen verbunden sind. Es werden Kopien aller Dateien erstellt. Sie können die Sicherungsdateien später löschen, wenn Sie Speicherplatz frei machen wollen.

Wenn Sie die Originaldateien nach einer Sicherung löschen wollen, können Sie weiterhin eine Albumdatei beibehalten. Sie können dann immer noch die Miniaturen der Dateien im Album ansehen. (Sie müssen hierzu aber das Originalalbum wiederherstellen.)

Ein Album sichern:

1 Markieren Sie das Album, das Sie sichern wollen.

2 Wählen Sie **Album: Backup**.

3 Markieren Sie einen Ordner in der Liste **Suchen in**, in dem das Album gespeichert werden soll.

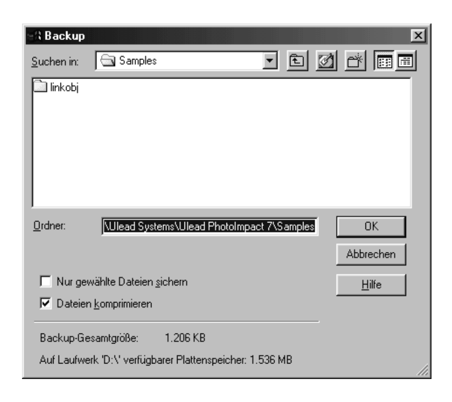
> **Hinweis:** *Dateien im Zielordner werden gelöscht, bevor der Backup-Vorgang beginnt.*

4 Wenn Sie die Miniaturen zum Sichern markiert haben, wählen Sie die Option **Nur gewählte Dateien sichern**.

5 Wählen Sie die Option **Dateien komprimieren**, wenn Sie die Dateien beim Sichern komprimieren wollen.

> **Hinweis:** *Wenn es wichtig ist, eine maximale Komprimierung zu erzielen, können Sie alle Bilddateien im Album vor dem Sichern in das JPEG-Format umwandeln. JPEG ist allerdings ein Format, bei dem durch Komprimierung Daten verloren gehen. Die Qualität der komprimierten Dateien kann deshalb schlechter sein als die der Originaldateien.*

6 Klicken Sie auf **OK**, um den Sicherungsvorgang zu starten. (Vorgang wird in der Statusleiste angezeigt)



Sichern auf Disketten

Wenn Sie auf Disketten sichern wollen, benötigen Sie u. U. eine große Anzahl von Disketten. Album teilt die Sicherungsdateien auf, so dass die Disketten effizient gefüllt werden. Wenn Sie erfahren wollen, wie viele Disketten nötig sind, sehen Sie die Angabe für **Backup-Gesamtgröße** im Dialogfeld **Backup** und teilen den Wert durch die Speicherkapazität Ihrer Disketten.

> **Hinweis:** *Numerieren und beschriften Sie jede Diskette der Reihe nach, um das Wiederherstellen des Albums zu erleichtern.*

Wiederherstellen einer Albumdatei

Nach dem Sichern eines Albums müssen Sie es erst wiederherstellen, bevor Sie die Dateien darin benutzen können.

Ein Album wiederherstellen:

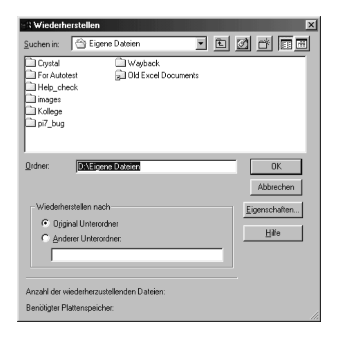
1 Wählen Sie **Album: Wiederherstellen**.

2 Suchen Sie in der Liste **Suchen in** nach dem Ordner, der das Album enthält, das Sie wiederherstellen wollen.

3 Wählen Sie unter **Wiederherstellen nach** den Unterordner, in dem die gesicherten Dateien wiederhergestellt werden sollen.

4 Klicken Sie auf **OK**.

> **Hinweis:** *Sie können eine Albumdatei wiederherstellen, die den gleichen Titel hat wie eine bestehende, so lange der Dateiname unterschiedlich ist oder Sie sie in einem anderen Ordner speichern. Nach Wiedereinrichtung können Sie allerdings das Album nicht öffnen, bevor Sie das andere Album umbenannt, entfernt oder gelöscht haben.*



Freigeben von Alben und Dateien

Mit dem Album können Sie Ihre Dateien auf einfache Weise anderen Anwendern in einem lokalen Netzwerk zugänglich machen, per E-Mail versenden oder auf dem Web ausstellen. Wenn Sie Bild- und andere Media-Dateien haben, können Sie mit dem Album beeindruckende Diaschauen erstellen. Das Album kann auch sofort Webseiten mit großartigen Web-Alben und Web-Diaschauen erstellen, die dann im Internet ausgestellt werden können.

Freigeben von Alben über ein Netzwerk

Wenn Sie mehreren Benutzern die gleiche Albumdatei gleichzeitig zugänglich machen wollen, wählen Sie **Album: Freigabe**. Hier können Sie die Bedingungen zum Lesen/Schreiben des aktuell aktiven Albums bestimmen.

Wenn Sie Alben über ein Netzwerk freigeben, können Änderungen an den Quellendateien u. U. nicht in den aktuellen Miniaturen gezeigt werden. Wenn Sie ein Album aktualisieren wollen, wählen Sie **Album: Aktualisieren**. Jede Miniatur im Album wird dann aktualisiert, wenn ihre Quellendatei geändert wurde.

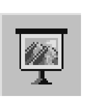
Hinweise:

- *Wenn ein anderer Anwender bereits ein Album benutzt, können Sie die Optionen zum Freigeben nicht ändern.*
- *Der Befehl **Aktualisieren** ist deaktiviert, wenn Sie kein Album über ein Netzwerk freigeben.*

Zeigen von Bildsammlungen

Das Album ermöglicht Ihnen das Erstellen von Diaschauen, mit denen Sie Ihre Bild-, Grafik- und Klangdateien zeigen können. Es stehen Ihnen eindrucksvolle Übergangseffekte zur Verfügung, und Sie können die Diaschau manuell oder automatisch steuern.

Eine Diaschau wiedergeben:



1 Markieren Sie die Miniaturen, die Sie für die Diaschau benutzen wollen, oder markieren keine, um alle Miniaturen des Albums zu benutzen.

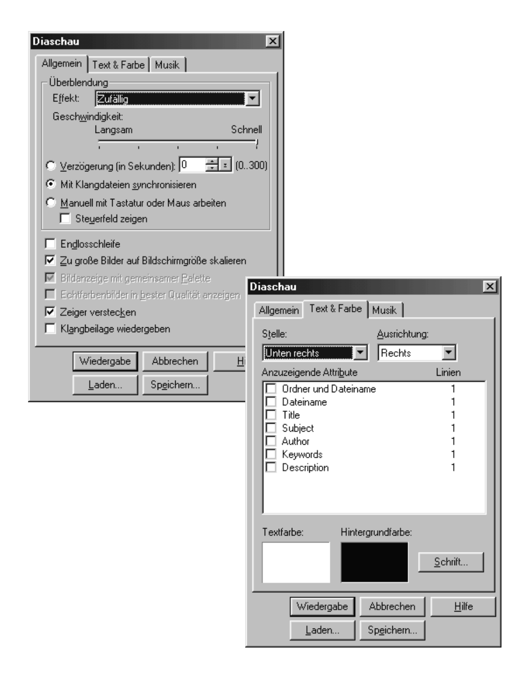
2 Wählen Sie **Ansicht: Diaschau** oder klicken auf die Schaltfläche **Diaschau** auf der Werkzeugpalette.

3 Wählen Sie auf dem Register **Allgemein** in der Liste **Effekte** die Art des Überganges zwischen den Bildern. Bestimmen Sie auch die Geschwindigkeit der Diaschau, indem Sie den **Schieberegeler** einstellen, und geben eine Verzögerungszeit zwischen den Einzelbildern im Feld **Verzögerung** ein.

4 Bestimmen Sie auf dem Register **Text & Farbe** die Farbe und die Schriftart für den Text und den Hintergrund. Bestimmen Sie auch, welche Attribute während der Diaschau gezeigt werden.

5 Wählen Sie auf dem Register **Musik** eine Audiodatei, die während der Diaschau wiedergegeben wird.

6 Klicken Sie auf **Wiedergabe**, um die Ergebnisse zu sehen. Drücken Sie auf die Esc-Taste, wenn Sie die Diaschau beenden wollen.



7 Das Dialogfeld **Diaschau** schließt nach Ende der Wiedergabe. Wenn Sie die Diaschaueinstellungen speichern wollen, wählen Sie erneut **Ansicht: Diaschau** und klicken dann auf **Speichern**.

> **Hinweis:** *Diaschaueinstellungen werden in einer SHW-Datei gespeichert. Bilder werden nicht in dieser Datei gespeichert. Wenn Sie beim nächsten Mal eine Diaschau mit den gespeicherten Einstellungen zeigen wollen, markieren Sie zuerst die Bilder in einem Album. Wählen Sie dann* ***Ansicht: Diaschau*** *und klicken auf* ***Laden****, um die Diaschaueinstellungen aufzurufen.*



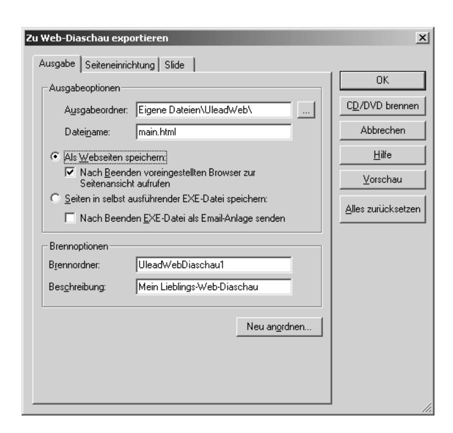
Erstellen einer Web-Diaschau

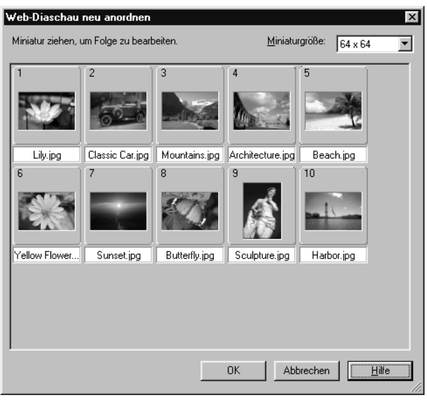
Eine Web-Diaschau eignet sich gut zum Zeigen von Bildern auf dem Internet. Wählen Sie einfach die Optionen im Dialogfeld **Exportieren nach Web-Diaschau** um ein Webseiten-Layout für die Diaschau zu bestimmen. Album erstellt dann automatisch die HTML-Dateien.

Auf HTML basierende Diaschau erstellen:

1 Markieren Sie die Miniaturen und wählen **Miniatur: Exportieren - Web-Diaschau**.

2 Bestimmen Sie im Register **Ausgabe**, ob Sie Webseiten oder eine selbstextrahierende Datei erstellen wollen. Wählen Sie einen Speicherort für den Ordner auf Ihrer lokalen Festplatte, in dem Sie die Dateien speichern. Wenn Sie die Anzeigereihenfolge der Miniaturen ändern wollen, klicken Sie auf **Neu anordnen**. Ziehen Sie hier einfach die markierten Miniaturen, um die Reihenfolge zu ändern.

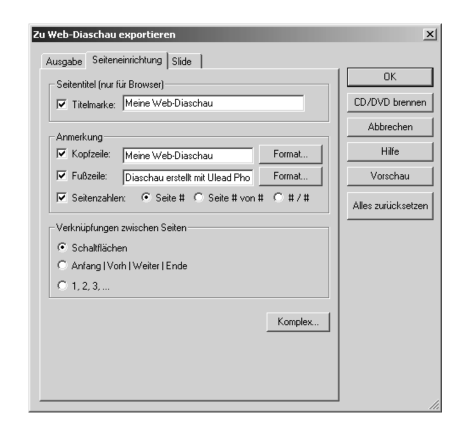




> **Hinweis:** *Beim Erstellen einer selbstextrahierenden EXE-Datei werden die HTML-Dateien und Bilder in einer einzelnen Datei komprimiert, die auf einfache Weise per E-Mail versandt werden kann. Zur Wiedergabe der Web-Diaschau müssen Sie lediglich die EXE-Datei doppelt anklicken, um alle enthaltenen Dateien zu extrahieren. Öffnen Sie dann die HTML-Datei in einem Webbrowser.*

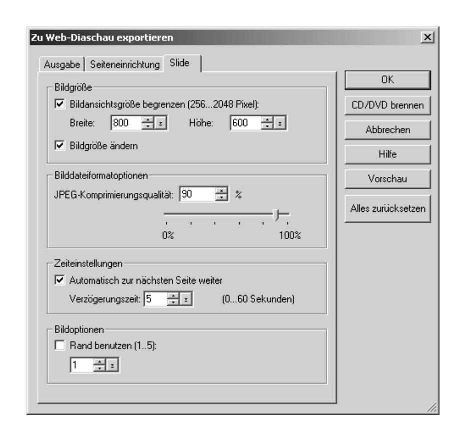
3 Bestimmen Sie auf dem Register **Seiteneinrichtung** das allgemeine Layout der Webseite:

- Bestimmen Sie ein **Titelmarke** für die Titelleiste des Webbrowsers.
- Fügen Sie Text für **Kopfzeile** und **Fußzeile** hinzu und **formatieren** den Text.
- Wählen Sie unter **Verknüpfungen zwischen Seiten** die Art der Seitenlinks aus, die auf der Webseite erscheinen sollen.



4 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Komplex**, um das Seitenlayout weiter zu definieren. (Sie können eine Hintergrundfarbe oder ein Hintergrundbild bestimmen, Musikdateien anfügen oder die Farben für Text/Hyperlink auswählen.)

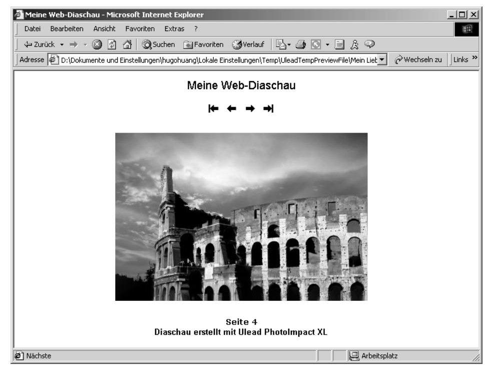
5 Stellen Sie auf dem Register **Slide** die Bildgröße und Qualität zum Anzeigen der Bilder ein und bestimmen die **Verzögerungsszeit** zwischen den Dias ganz nach Bedarf. Wenn Sie einen Rand um jede Miniatur anfügen wollen, wählen Sie **Rand benutzen** und stellen den Wert ein.



Hinweis: *Wenn Sie die Diaschau manuell steuern wollen, deaktivieren Sie die Option "Automatisch zur nächsten Seite gehen".*

6 Klicken Sie auf **Vorschau**, um das Ergebnis in Ihrem Standard-Webbrowser zu sehen.

7 Klicken Sie auf **OK**. Die erstellten HTML-Dateien sowie die Bilddateien, die Teil der Web- Diaschau sind (oder die *.EXE-Datei) werden im angegebenen Ordner gespeichert.



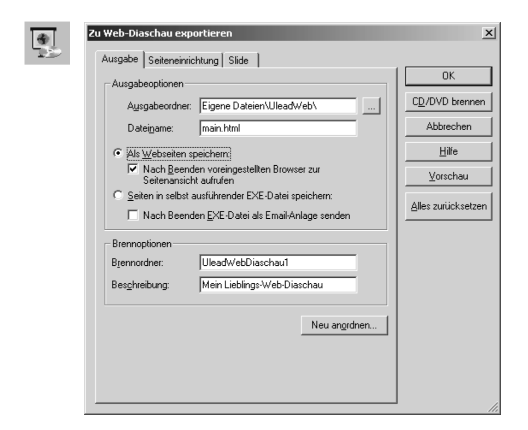
Beispiel-Web-Diaschau

Web-Diaschau CD/DVD brennen

Das Speichern Ihrer Web-Diaschau auf einer CD ist mit **Web-Diaschau CD/DVD brennen** ganz einfach. Mit PhotoImpacts Fähigkeit, Ihre Dateien direkt auf eine Compact Disc zu brennen, gestaltet sich die Verwaltung Ihrer Dateien kinderleicht. Nun können Sie sie für künftige Verwendung speichern, ohne sich über Ihren freien Festplattenspeicher Sorgen machen zu müsen.

So brennen Sie Ihre Web-Diaschau auf CD oder DVD

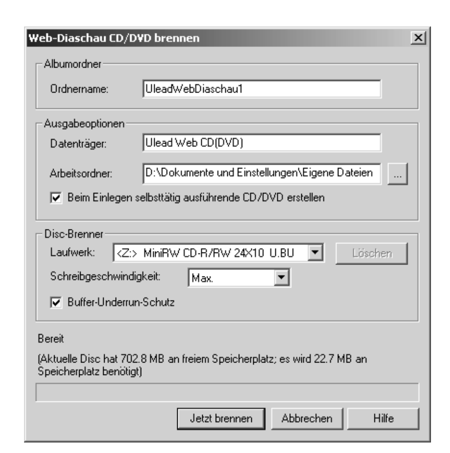
1 Wählen Sie **Miniatur: Exportieren - Web-Diaschau**, oder klicken Sie das Symbol zum Exportieren der Web-Diaschau auf der Werkzeugleiste



2 Stellen Sie die allgemeinen Eigenschaften Ihrer Datei im Dialogfeld **Zu Web-Diaschau exportieren**. Sie können sie als Webseite oder als eine .EXE-Datei speichern.

3 Klicken Sie **CD/DVD brennen**.

4 Bestimmen Sie den Dateipfad im Dialogfeld **Web-Diaschau CD/DVD brennen**. Für Referenzzwecke können Sie der Datei unter **Datenträger** einen Namen zuweisen.



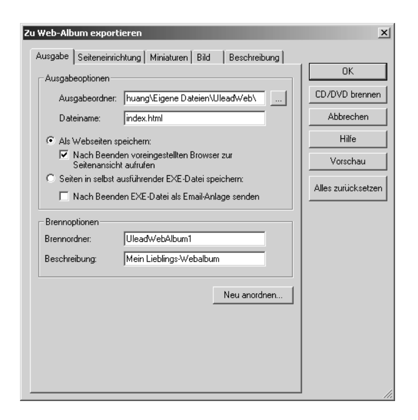
> ***Anmerkung:*** *PhotoImpact berechnet automatisch den erforderlichen Festplattenspeicher für das Album. Sie können Festplattenspeicher freimachen, indem Sie* ***Löschen*** *anklicken. Aktivieren Sie vor dem Schreiben „Schreibtest durchführen”, um zu sehen, ob Ihre Eigenschaften den Ausgabeanforderungen entsprechen.*

5 Klicken Sie **Jetzt brennen**.

Erstellen eines Web-Albums

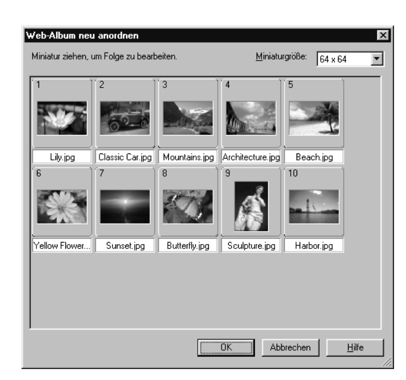
Ein Webalbum ist eine Webseite, die Bildminiaturen zum Ansehen enthält. Sie können jede Miniatur anklicken, um eine vergrößerte Ansicht zu erhalten. Album kann solche Webseiten in wenigen Minuten erstellen, komplett mit Index der Miniaturen und individueller Seiten zum Zeigen der Bilder.

Ein Web-Album erstellen:



1 Markieren Sie die Dateien, die Sie benutzen wollen. Wählen Sie dann **Miniaturen: Exportieren - Web-Album**.

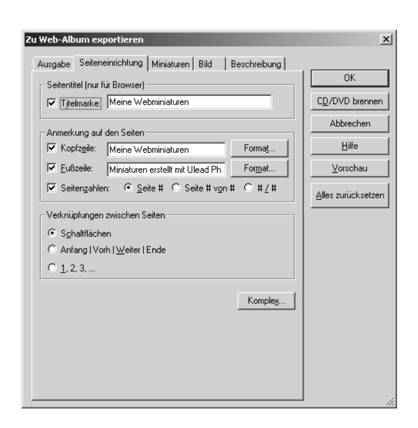
2 Bestimmen Sie im Register **Ausgabe**, ob Sie Webseiten oder eine selbstextrahierende Datei erstellen wollen. Wählen Sie einen Speicherort für den Ordner auf Ihrer lokalen Festplatte, an dem Sie die Dateien speichern. Wenn Sie die Anzeigereihenfolge der Miniaturen ändern wollen, klicken Sie auf **Neu anordnen**. Ziehen Sie hier einfach die markierten Miniaturen an einen anderen Ort, um die Reihenfolge zu ändern.



> **Hinweis:** *Beim Erstellen einer selbstextrahierenden EXE-Datei werden die HTML-Dateien und Bilder in einer einzelnen Datei komprimiert, die auf einfache Weise per E-Mail versandt werden kann. Zur Wiedergabe der Web-Diaschau müssen Sie lediglich die EXE-Datei doppelt anklicken, um alle enthaltenen Dateien zu extrahieren. Öffnen Sie dann die HTML-Datei in einem Webbrowser.*

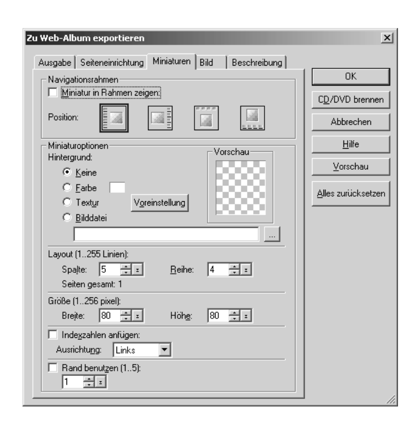
3 Bestimmen Sie auf dem Register **Seiten-einrichtung** das allgemeine Layout der Webseite.

- Bestimmen Sie ein **Titelmarke** für die Titelleiste des Webbrowsers.
- Fügen Sie Text für **Kopfzeile** und **Fußzeile** hinzu und **formatieren** den Text.
- Wählen Sie unter **Verknüpfungen zwischen Seiten** die Art der Seitenlinks aus, die auf der Webseite erscheinen sollen.



4 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Komplex**, um das Seitenlayout weiter zu definieren. (Sie können eine Hintergrundfarbe oder ein Hintergrundbild bestimmen, Musikdateien anfügen oder die Farben für Text/Hyperlink auswählen.)

5 Wählen Sie ein Rahmenlayout zur Anzeige der Miniatur- (Index) seite auf dem Register **Miniaturen**. Sie können auch eine Hintergrundfarbe oder ein Bild und einen Rand auf jede Miniatur anwenden.

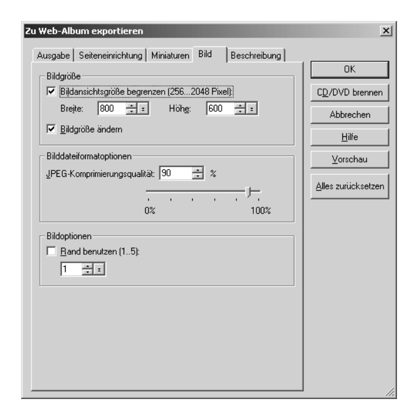


> **Hinweis:** *Rahmen ermöglichen das Zeigen der Miniaturindexseite im gleichen Fenster, wenn die Bilder angesehen werden.*

6 Bestimmen Sie die Anzahl von Miniaturen, die gleichzeitig auf der Miniaturindexseite aufgelistet werden, indem Sie die Anzahl von Spalten/ Zeilen und/oder die Miniaturgröße bestimmen.

> **Hinweis:** *Je nach ausgewähltem Rahmenlayout können Sie entweder die Spalten oder die Zeilen bearbeiten.*

7 Stellen Sie im Register **Bild** die Größe und Qualität für die Anzeige der Bilder ein. Wenn Sie einen Rand um jedes Bild herum anwenden wollen, wählen Sie **Rand benutzen** und stellen den Wert ein

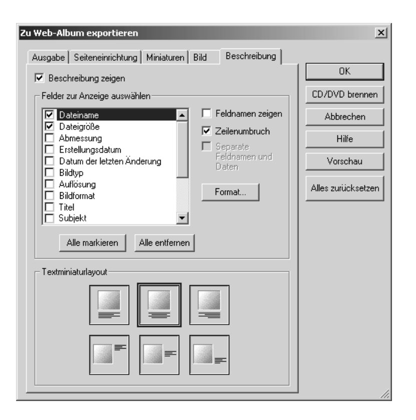


8 Bestimmen Sie auf dem Register **Beschreibung**, welche Felder zusammen mit den Miniaturen gezeigt werden sollen.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Format**, um das Textlayout (Größe, Farbe, Stil usw.) für den beschreibenden Miniaturtext zu bestimmen.

9 Klicken Sie auf **Vorschau**, um das Ergebnis in Ihrem Standard-Webbrowser zu sehen.

10 Klicken Sie auf **OK**. Die HTML-Dateien, Miniaturen und Bilddateien (oder eine einzelne *.EXE-Datei) werden in dem von Ihnen bestimmten Ordner gespeichert.

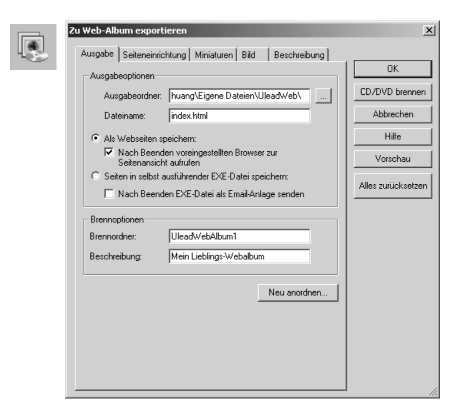


Web-Album CD/DVD brennen

Neben der Möglichkeit, ein Album an Webseiten anzufügen, vereinfacht PhotoImpact auch den Vorgang, Ihre Webalben auf Compact Discs zu speichern. **Web-Album CD/DVD brennen** brennt Ihre Bilder direkt auf Disc, was die Speicherung großer Bilder sehr verkürzt.

So brennen Sie Ihr Web-Album auf CD oder DVD

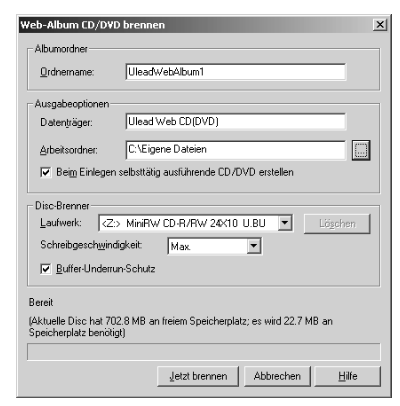
1 Wählen Sie **Miniatur: Exportieren – Web-Album**, oder klicken Sie das Symbol zum Exportieren des Webalbums auf der Werkzeugleiste.



2 Stellen Sie die allgemeinen Eigenschaften Ihrer Datei im Dialogfeld **Zu Web-Album exportieren**. Sie können sie als Webseite oder als eine *.EXE-Datei speichern.

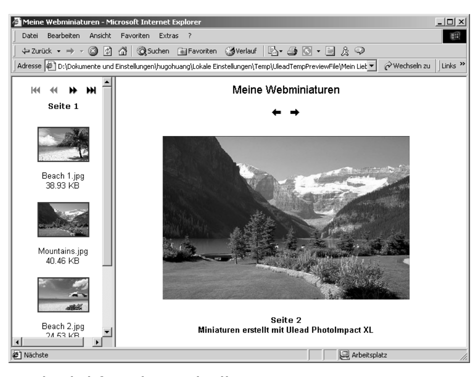
3 Klicken Sie **CD/DVD brennen**.

4 Bestimmen Sie den Dateipfad im Dialogfeld **Web-Album CD/DVD brennen**. Für Referenzzwecke können Sie der Datei unter **Datenträger** einen Namen zuweisen.



> ***Anmerkung:*** *PhotoImpact berechnet automatisch den erforderlichen Festplattenspeicher für das Album. Sie können Festplattenspeicher freimachen, indem Sie **Löschen** anklicken. Aktivieren Sie vor dem Schreiben „Schreibtest durchführen", um zu sehen, ob Ihre Eigenschaften den Ausgabeanforderungen entsprechen.*

5 Klicken Sie **Jetzt brennen.**



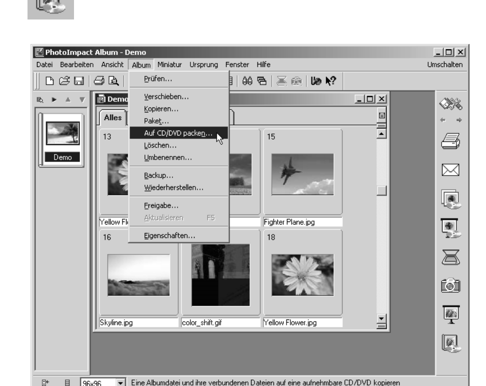
Beispiel für ein Webalbum

Album auf CD/DVD packen

PhotoImpact Album verleiht dem Begriff “Bildverwaltung” eine neue Bedeutung, indem es eine neue Art der Bildspeicherung anbietet. Indem Sie Ihre Bilder direkt auf CD oder DVD packen, bewahren Sie sie nicht nur sicher auf, sondern machen sie auch für zukünftigen Zugriff zugänglich.

So packen Sie ein Album auf CD oder DVD:

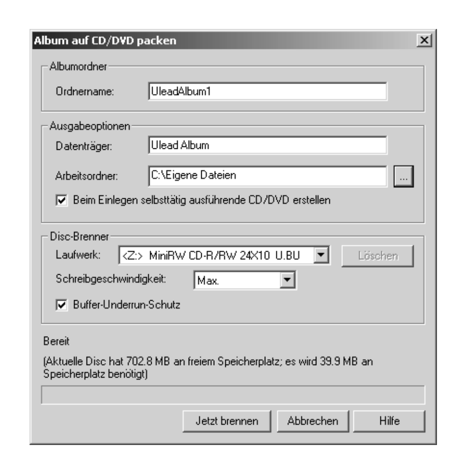
1 Öffnen Sie die Albumdatei (Dateierweiterung *.ab3), die Sie öffnen möchten, klicken **Album: Auf CD/DVD packen**, oder klicken Sie das Symbol für „Album auf CD/DVD packen“ auf der Werkzeugleiste.



2 Geben Sie den Namen eines Ordners ein, in den Ihre Bilder kopiert werden. Dies stellt sicher, dass der Inhalt Ihrer CD/DVD nicht in einem einzelnen Ordner gespeichert wird, besonders, wenn Sie mehrere Albumdateien auf eine einzelne CD/DVD brennen.

3 Bestimmen Sie unter **Ausgabeoptionen** einen Datenträgernamen für Ihre Disc.

4 Bestimmen Sie einen Ort unter **Arbeitsordner**. Hier wird Ihre Albumdatei während des Brennens vorübergehend gespeichert.



5 Wählen Sie **Beim Einlegen selbsttätig ausführende CD/DVD erstellen**. Dies öffnet die Albumdatei sofort bei jedem Einlegen der CD/DVD ins Laufwerk. Wenn Sie eine Disc mit einer Autorun-Funktion einlegen, die mehrere Albumdateien aufweist, erscheint Ulead PhotoImpact Album und zeigt alle Dateien auf der Disc.

6 Wählen Sie unter **Disc-Brenner** das Brenn-Laufwerk, in dem die Albumdatei gebrannt wird. Klicken Sie auf **Löschen**, um den Inhalt der Disc zu löschen.

7 Bestimmen Sie die **Schreibgeschwindigkeit**. Dies bestimmt, wie das Programm die Geschwindigkeit Ihres Brenn-Laufwerks einsetzt.

8 Wählen Sie **Buffer-Underrun-Schutz**, um die Transferrate zwischen Brenner und Disc zu stabilisieren.

9 Klicken Sie **Jetzt brennen**, um mit dem Brennen Ihrer Albumdatei auf CD/DVD zu beginnen.

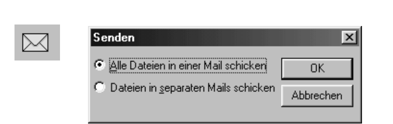
Senden von Dateien per E-Mail

Das Album ermöglicht Ihnen das Senden von Dateien über das Internet. Hierzu muss ein E-Mail-Programm, z. B. MS Internet Mail, Netscape Mail oder Eudora, in Ihrem Computer installiert sein.

Dateien per E-Mail senden:

1 Markieren Sie die Datei(en), die Sie senden wollen.

2 Wählen Sie **Datei: Senden** oder klicken auf die Schaltfläche **Email versenden** auf der Werkzeugpalette.



3 Wählen Sie **Alle Dateien in einer Mail schicken**, wenn die Dateigröße klein ist, oder **Dateien in separaten Mails schicken**, wenn Sie viele oder große Dateien senden wollen.

4 Klicken Sie auf **OK**. Vervollständigen Sie dann die E-Mail-Nachricht, Empfängeradresse etc., und senden die Nachricht ab.

Beibehalten von Miniaturen

Um Miniaturen so zu verwalten, dass sie genau die Dateien repäsentieren, die ihnen zugewisen sind, können Sie Ihre Alben auch einen bestimmten Ordner überwachen lassen (schauen Sie in der **Online-Hilfe** nach **Register Erweitert** im Dialogfeld **Album-Eigenschaften**), setzen die zugewiesenen Dateien neu ein, oder wählen einen der Aktualisiereungs-Befehle im Miniaturmenü.

Aktualisieren einer Miniatur

Wenn Sie eine markierte Miniatur mit ihrer Quellendatei überprüfen wollen, wählen Sie **Miniatur: Aktualisieren – Aus Ursprungsdatei**. Wenn Sie die [STRG+UMSCH]-Tasten drücken, während Sie diesen Befehl wählen, wird eine Miniatur mit bester Qualität erstellt. Wenn Sie nur die [STRG]-TASTE drücken, erhalten Sie eine Miniatur mit guter Qualität.

> **Hinweis:** *Wenn Sie die Option “Verknüpfungen zu Quellendateien prüfen” im Dialogfeld Albumvoreinstellungen aktiviert haben, werden die Miniaturen immer dann aktualisiert, wenn die Ansicht im Album geändert wird. Wenn Sie eine große Anzahl von Miniaturen aktualisieren wollen, ist es schneller, zuerst diese Option zu aktivieren und dann durch das Album zu gehen.*

Ändern des Bildes einer Miniatur

Wenn Sie zuerst die Miniatur einer Datei einfügen, zeigt die Miniatur den Inhalt der Datei. Sie können die Miniaturen ändern, besonders die Miniaturen, die den Inhalt der Datei nicht wiedergeben können, z. B. bei Klang- und Textdateien.

Wenn Sie eine Miniatur ändern, können Sie sie durch ein Bild oder eine Grafik aus der Zwischenablage ersetzen, wenn Sie den Befehl **Aus Zwischenablage** im Untermenü **Miniatur: Aktualisieren** benutzen. Sie können so z. B. Ihre Lieblingsbilder als Miniaturen verwenden oder Miniaturen zum Repräsentieren besonderer Dateien einrichten.

Wiederverknüpfen von Miniaturen mit verbundenen Dateien

Wenn Sie die Miniatur einer Datei in ein Album einfügen, wird eine Verbindung zum Speicherort der Datei beibehalten. Wenn Sie die Datei an einen anderen Ort verschieben oder Ihr Laufwerk neu einrichten, kann Album diese Verbindung verloren gehen. Wenn die Option **Verknüpfungen zu Quellendateien prüfen** im Dialogfeld Albumvoreinstellungen aktiviert ist, erscheint bei Miniaturen, die ihre Verbindung verloren haben, die Indexnummer abgedunkelt.

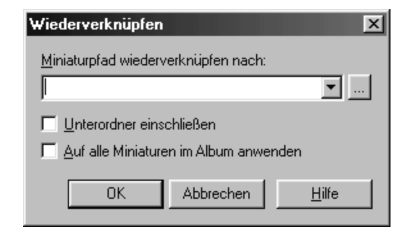
Miniaturen wiederverknüpfen:

1 Markieren Sie Miniaturen, die wiederverknüpft werden sollen.

2 Wählen Sie **Miniatur: Wiederverknüpfen**.

3 Wählen Sie das Laufwerk und den Ordner, das/der die Dateien enthält, die Sie wiederverknüpfen wollen.

4 Klicken Sie auf **OK**. Das Dialogfeld wird geschlossen, und der Wiederverknüpfungs-vorgang beginnt.



Hinzufügen von Beilagen

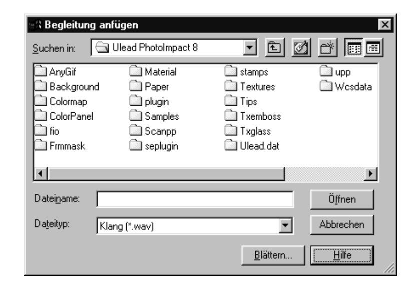
Sie können einer Miniatur Beilagen in Form von Klang-, MIDI-, Video- oder Animations-dateien anfügen. Hierdurch erhalten Sie eine zusätzliche Hilfe zum Identifizieren Ihrer Miniaturen, besonders dann, wenn Sie ein Audiobearbeitungsprogramm zum Aufnehmen von Audiodateien (WAV) besitzen.

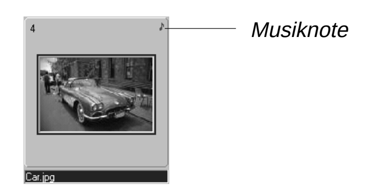
Einer Miniatur eine Beilage anfügen:

1 Markieren Sie die Miniatur, der Sie eine Beilage anfügen wollen.

2 Wählen Sie **Miniatur: Begleitung – Anfügen**.

3 Suchen Sie die Multimedia-Datei, die Sie anfügen wollen und klicken auf **Öffnen**. Eine rote Musiknote (eine Achtelnote) erscheint auf dem Miniaturrahmen, um anzuzeigen, das die Miniatur eine Beilage besitzt. Doppelklicken Sie auf die Achtelnote, wenn Sie die Beilage abspielen wollen.





> **Hinweis:** *Wählen Sie die Option "Beilagedatei nach Ansehen der Miniatur wiedergeben" im Dialogfeld Albenvoreinstellungen , wenn Sie automatisch die Beilagedatei wiedergeben wollen, nachdem Sie eine Miniatur doppelt angeklickt oder den Befehl* ***Quelle: Ansicht*** *gewählt haben.*

Neuanordnen der Miniaturen

Zum freien Verschieben der Miniaturen:

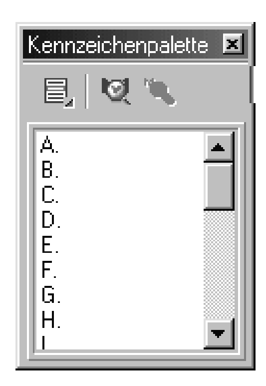
- Ziehen Sie sie an einen anderen Ort.
- Sortieren Sie sie in einer bestimmten Reihenfolge mit Hilfe des Befehls **Miniatur: Sortieren**.

Wenn Sie die Reihenfolge der Miniaturen ändern, können Indexnummern nicht mehr mit der Position im Album übereinstimmen. Wenn Sie die Nummern ändern wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Reihenfolge speichern** auf der Standardleiste oder wählen **Miniatur: Reihenfolge speichern**.

Zuweisen von Kennzeichen

Kennzeichen dienen als optische Hinweise für Miniaturen in Alben. Sie ähneln den Stichworten, werden aber anders eingesetzt. Während Stichworte im "Hintergrund" arbeiten, werden Kennzeichen, die durch Buchstaben gekennzeichnet werden deutlich auf dem Rahmen der Miniatur gezeigt. Kennzeichen sind besonders nützlich, wenn Sie sich schnell in einem Album umsehen und Miniaturen für spätere Aufgaben markieren wollen.

Ein Kennzeichen zuweisen:



1 Wählen Sie **Ansicht: Werkzeugleisten & Paletten** und wählen dann **Kennzeichenpalette**.

2 Doppelklicken Sie auf einen Buchstaben auf der **Kennzeichenpalette**.

3 Markieren Sie den Buchstaben in der Liste **Kennzeichen**, den Sie zuweisen wollen. Geben Sie im Feld **Kennzeichenname** eine Beschreibung ein (bis zu 31 Zeichen).

Wenn Sie ein Kennzeichen benutzen wollen, das es bereits in einem anderen Album gibt, wählen Sie das Album in der Liste **Kennzeichen von Album übernehmen**.

4 Klicken Sie auf **OK**. Die Kennzeichenbeschreibung erscheint dann auf der Kennzeichenpalette.





5 Klicken Sie auf das Kennzeichen auf der **Kennzeichenpalette**, das Sie zuweisen wollen. Die Schaltflächen **Kennzeichen anzeigen** und **Kennzeichen zuordnen** sind dann aktiviert.

- Wenn Sie mehrere Kennzeichen zuweisen wollen, halten Sie die [STRG]-TASTE herunter und klicken auf die Kennzeichen, die Sie auswählen wollen.
- Wenn Sie eine ganze Reihe von Kennzeichen zuweisen wollen, klicken Sie auf das erste Kennzeichen in der Reihe und dann auf das letzte, wobei Sie die [UMSCH]-TASTE gedrückt halten. Sie können dies auch durch Ziehen der Maus über die Kennzeichen erreichen.

6 Klicken Sie **Kennzeichen zuordnen**. Die Schaltfläche verwandelt sich in ein Stoppzeichen. Klicken Sie dann auf die Miniatur, der Sie ein Kennzeichen zuweisen wollen. Der Buchstaben des Kennzeichens wird dann sofort in der linken oberen Ecke des Miniaturrahmens neben der Indexnummer gezeigt (wenn Sie erneut klicken, wird das Kennzeichen entfernt). Wiederholen Sie diesen Schritt, wenn Sie das gleiche Kennzeichen einer anderen Miniatur zuweisen wollen.



7 Klicken Sie auf das Stoppzeichen. Die Schaltfläche verwandelt sich zurück in **Kennzeichen zuordnen**. Wenn Sie weitere Kennzeichen zuweisen wollen, wiederholen Sie die Schritte 4 und 5. Sie können der gleichen Miniatur mehr als ein Kennzeichen zuweisen.

Beibehalten von Quellendateien

Sobald Dateien in einem Album repräsentiert werden, können Sie sie so wie in Windows Explorer verwalten. Zu den verfügbaren Befehle gehören **Öffnen**, **Verschieben**, **Links drehen**, **Rechts drehen**, **Kopieren**, **Löschen**, **Erstellen** und **Ordner entfernen** aus dem Quellenmenü. Wenn Sie diese Befehle benutzen, sollten Sie daran denken, das sie auf die Originaldateien angewandt werden. Wenn Sie z. B. den Befehl **Löschen** aufrufen, wird die Datei vom Datenträger entfernt. (Wenn Sie nur die Miniatur und nicht die Quellendatei löschen wollen, markieren Sie die Miniatur und wählen **Bearbeiten: Löschen**.)

Ansehen und Öffnen von Dateien

- Wenn Sie eine Datei ansehen wollen, wählen Sie **Ursprung: Ansicht** oder doppelklicken auf die Miniatur. Dies öffnet Bilddateien in einem Viewerprogramm und Multimedia-Dateien im Windows Media Player.
- Wenn Sie eine Datei in einem verbundenen Programm, z. B. PhotoImpact, ansehen und bearbeiten wollen, wählen Sie **Ursprung: Öffnen**.

Ansehen und Aktualisieren von Dateieigenschaften

Sie können die Eigenschaften der Datei, dessen Miniatur markiert ist, ansehen und ändern.

Dateieigenschaften ansehen und aktualisieren:

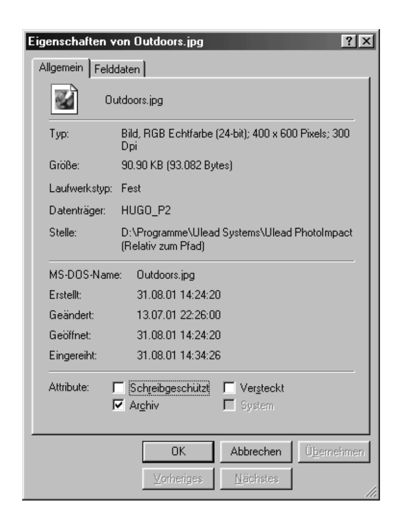
1 Markieren Sie eine Miniatur.

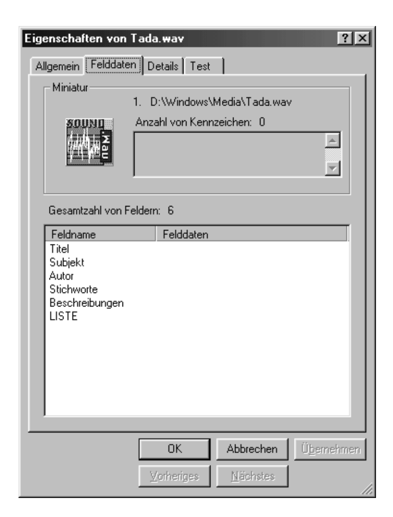
2 Wählen Sie **Ursprung: Eigenschaften** [Alt+Eingabe] (oder klicken mit der rechten Maustaste auf eine Miniatur und wählen **Eigenschaften**). Register **Allgemein**:

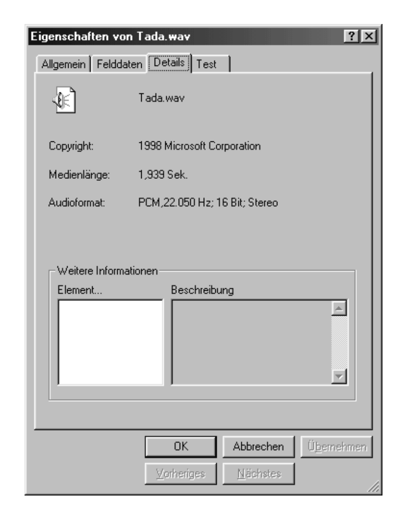
- **Schreibgeschützt** ermöglicht Ihnen das Öffnen der Datei, aber verhindert das Speichern jeglicher Änderungen.
- **Archiv** erkennt die Dateien, die seit dem letzten Speichern aktualisiert wurden.
- **Versteckt** verbirgt die Dateien, so dass sie nicht gesehen werden können.
- **System** markiert Dateien als MS-DOS-Systemdateien und verbirgt sie.

3 Klicken Sie auf das Register **Felddaten** oder **Beilage**, wenn Sie Einzelheiten über die Felddaten (einschließlich Exif-Information) und angefügte Musik/Video (falls vorhanden) sehen wollen.

4 Klicken Sie auf **OK**.







Umwandeln von Format und Datentyp einer Datei

Wählen Sie **Ursprung: Umwandeln**, wenn Sie Bild- oder Grafikdateien in andere Datei-formate oder Datentypen umwandeln wollen. Dieser Befehl lässt sich auf einzelne oder mehrere Dateien anwenden.

Das Ändern des Dateiformats ist dann sinnvoll, wenn Sie eine Datei in einem Programm öffnen wollen, das das aktuelle Format der Datei nicht unterstützt. Das Ändern des Datentyps ist auch nützlich, wenn Sie eine große Anzahl von Bilder zum Veröffentlichen vorbereiten und Sie die Bilder z. B. von Echtfarben in Graustufen umwandeln wollen.

Ändern des Programmes, das mit einer Datei verbunden ist

Es kann vorkommen, dass Sie einen Dateinamen in Windows Explorer doppelt anklicken und die Datei in einem anderen Programm als erwartet geöffnet wird. Dies passiert häufig, wenn Sie mit unterschiedliche Programmen an der gleichen Datei arbeiten. In diesem Fall können Sie das Programm, das mit der Datei verbunden ist, ändern.

Programmverbindung ändern:

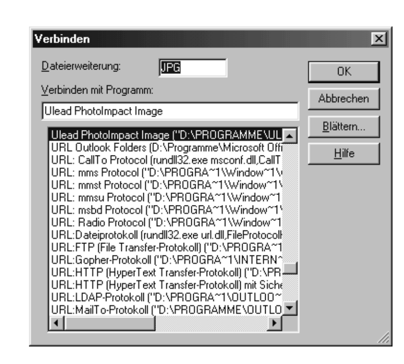
1 Markieren Sie eine Miniatur.

2 Wählen Sie **Ursprung: Verbinden**.

3 Wählen Sie ein Programm aus der Liste **Verbinden mit Programm** oder klicken auf **Blättern**, wenn Sie nach einem anderen Programm suchen wollen.

4 Klicken Sie auf **OK**.

> **Hinweis:** *Wenn Sie keine Miniaturen markieren, wird dieser Befehl auf alle Miniaturdateien angewandt, die die gleiche Dateinamen-erweiterung besitzen.*



Auffinden von Miniaturen

Album bietet Ihnen verschiedene Funktionen zum Auffinden von Miniaturen und ihrer verbundenen Dateien:

- Wählen Sie **Miniatur: Sortieren**. Dies ordnet die Miniaturen nach unterschiedlichen Dateieigenschaften, z. B. Dateinamen, an. Sie können diesen Befehl benutzen, um mit Leichtigkeit eine bestimmte Miniatur aufzufinden. Wenn Sie die Anordnung der Miniaturen im Album beibehalten wollen, klicken Sie auf **Reihenfolge speichern** auf der Standardleiste, bevor Sie das Album schließen.
- Benutzen Sie die **Suchleiste** für schnelle Suchen und das Dialogfeld **Suchen** für komplexere Suchen.

Bevor Sie eine Suche beginnen, sollten Sie sich mit dem Prinzip einer Suche vertraut machen. Im Folgenden finden Sie Einzelheiten über das Suchen.

Suchkriterien und Abfragen

Immer wenn Sie eine Suche durchführen, müssen Sie erst mit Hilfe einer Abfrage bestimmen, was Sie suchen wollen. Eine Abfrage besteht aus einzelnen oder mehreren Elementen und Kriterien. Wenn Sie z. B. als Abfrage Dateinamen gewählt haben, ist der Dateiname das Kriterium, nach dem Sie suchen.

Hinweis: *Wenn das Kriterium aus mehr als einem Wort besteht, müssen Sie sie in Anführungszeichen setzen, z. B. “New York.”*

Logische Operatoren

Album unterstützt logische (Boolsche) Operatoren: **Nicht**, **Und**, **Oder** und ( ). Mit diesen Operatoren können Sie schnell durch eine große Anzahl von Dateien suchen, indem Sie nur nach bestimmten Dateieigenschaften suchen. Im Folgenden finden Sie eine kurze Beschreibung über die Funktionsweise von Operatoren.

- **Nicht** Schließt alle Dateien des angegebenen Kriteriums aus. Dies isoliert die Miniaturen, dessen Attribute sie zu einer Minderheit im Album machen. In einem Album, das hauptsächlich aus TIF-Dateien besteht, zeigt eine Suche mit dem Operator “Nicht *.TIF” alle Miniaturen, außer denen, die mit TIF-Dateien verknüpft sind.
- **Und** Bestimmt mehr als ein Kriterium, auf der die Suche basieren soll. Zutreffende Miniaturen müssen alle Kriterien enthalten. Wenn Sie z. B. nach “Urlaub und Spanien” suchen, werden alle Miniaturen mit sowohl “Urlaub” als auch “Spanien” gezeigt.
- **Oder** Sucht nach Miniaturen, die mit einem der bestimmten Kriterien übereinstimmen. Wenn Sie z. B. nach “Urlaub” oder “Spanien” suchen, werden alle Miniaturen gezeigt, die die Beschreibung “Urlaub” oder “Spanien” oder “Urlaub” und “Spanien” besitzen.
- ( ) Gruppiert Kriterien zusammen. Dies ist besonders wichtig, wenn Sie mehrere Kriterien haben, von denen einige zusammen benutzt werden sollen. Wenn Sie z. B. mit den Werten A, B und C suchen, können Sie die Suche als “A und (B oder C)”, oder “(A und B) oder C” definieren. Im ersten Fall müssen die Miniaturen A und entweder B oder C enthalten sein. Im zweiten Fall müssen die Miniaturen entweder A und B zusammen oder C allein enthalten.

> **Hinweis:** *Wenn Sie einen Operator benutzen wollen, doppelklicken Sie den gewünschten Operator in einem der Dialogfelder an, die dieses Feature unterstützen. Der Operator erscheint dann im Eingabefeld für die Abfrage. Wiederholen Sie diesen Schritt, wenn Sie weitere Operatoren anfügen wollen.*

Suchoperatoren

Operatoren sind Buchstaben oder Sätze, die einen Bereich für eine Suche definieren. Die meisten Suchoperatoren sind leicht zu verstehen, z. B. = (gleich), > (größer als), < (kleiner als) und < > (nicht gleich mit). Zwei Operatoren müssen allerdings näher erläutert werden: **Enthält** und **Leer**. Beide Operatoren erscheinen, wenn Sie eine Anfrage benutzen, die aus **Text**-, **Memo**-, **Listen**-, **Kennzeichen**- und **Stichwort**-Feldern besteht.

- **Enthält** findet alle Miniaturen, die das enthalten, was Sie in das gesuchte Feld unter **Abfrage** eingeben.
- **Leer** findet dagegen alle Miniaturen, wenn nichts in die gesuchten Felder eingetragen wird. Dies ist besonders dann nützlich, wenn Sie nach Miniaturen suchen, die leere Felder besitzen, die Sie auffüllen wollen.

Groß/Klein und als Wort

Wenn Sie eine Suche nach Text durchführen, können Sie bei vielen Suchoptionen **Groß/Klein** oder **Als Wort** einstellen.

- **Groß/Klein** findet die Miniaturen, bei denen die Groß-/Kleinschreibung mit der Abfrage übereinstimmt. Z. B. wird im Fall von "New York" nur der Text der New York mit großen Anfangsbuchstaben enthält. Abweichungen, wie z. B. "new York" oder "NEW YORK" werden ignoriert.
- **Als Wort** sucht genau nach dem definierten Wort. Im Fall von "Mann" wird nur "Mann" gefunden, aber nicht "Hauptmann". Wenn diese Option nicht aktiviert ist, werden alle Erscheinungen der Buchstabenfolge gefunden, einschließlich "Mann", "Hauptmann", "Mannheim" und "Manni."

Beginnen mit

Wählen Sie die Option **Beginnen mit**, wenn Sie nach Miniaturen suchen, die Worte enthalten, die mit dem eingegebenen Text im bestimmten Stichwort- oder Listenfeld beginnen. Wenn Sie z. B. "ch" im Feld **Anfrage** eingegeben haben, werden alle Miniaturen mit Worten im bestimmten Stichwort- oder Listenfeld, die mit "ch" beginnen, gezeigt.

Durchführen einer Suche

Eine Suche kann je nach Wunsch einfach oder komplex sein.

- Benutzen Sie die Suchleiste für Suchen mit einem einzelnen Kriterium.
- Wählen Sie **Miniatur: Suchen**, wenn Sie den Suchvorgang genauer steuern wollen.

Einige Hinweise, bevor Sie mit einer Suche beginnen

- Da es nicht möglich ist, hier alle Variationen von Suchen vorzustellen, empfehlen wir Ihnen, den Abschnitt über Suchen oben durchzulesen, und dann mit Ihren eigenen Variationen zu experimentieren.



- Immer wenn Sie eine Suche durchführen, bezieht sich die Suche nur auf die Miniaturen, die aktuell im aktiven Album zu sehen sind. Wenn Sie eine Suche für alle Miniaturen eines Albums durchführen wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Alle anzeigen** auf der Suchleiste oder wählen **Ansicht: Alle**. Beim nächstem Mal, wenn Album eine Suche durchführt, werden alle Miniaturen im Album, unabhängig von früheren Suchergebnissen oder der aktuellen Ansicht, durchsucht.

Eine Suche mit dem Dialogfeld Suchen durchführen:



1 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Suchen** auf der Standardleiste oder wählen **Miniatur: Suchen** [STRG+F].

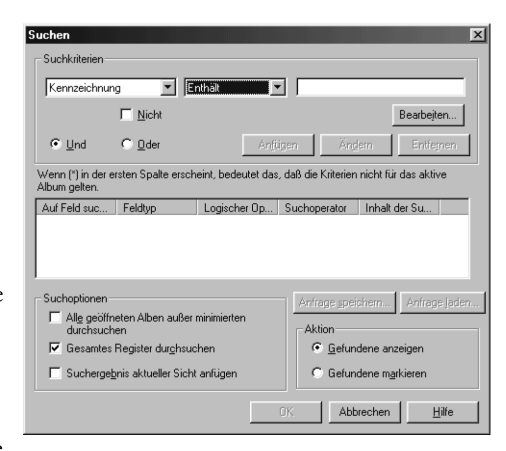
2 Bestimmen Sie die Abfrage für Ihre Suche unter **Suchkriterien**. Bestimmen Sie die Kriterien je nach ausgewählter Abfrage. Wenn Sie die Kriterien weiter bearbeiten wollen, klicken Sie auf **Bearbeiten**.

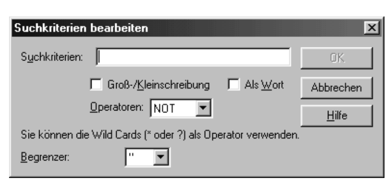
3 Klicken Sie auf **Anfügen**. Die Anfrage erscheint dann im Fenster **Suchkriterien** unten. Wenn Sie zusätzliche Kriterien anfügen wollen, wiederholen Sie Schritt 2.

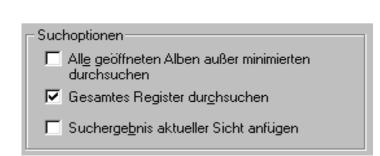
- Wenn Sie eine Anfrage ändern wollen, markieren Sie sie im Fenster **Suchkriterien** und definieren die Kriterien und die Anfrage unter **Suchkriterien** neu. Klicken Sie dann auf **Ändern**.
- Wenn Sie eine Anfrage entfernen wollen, markieren Sie sie und klicken auf **Entfernen**.

4 Wählen Sie eine Option unter **Suchoptionen** aus:

- **Alle geöffneten Alben außer minimierten durchsuchen** sucht in allen Alben auf der Arbeitsfläche.
- **Gesamtes Register durchsuchen** sucht nach allen Miniaturen im aktuellen Ordner.
- **Suchergebnis aktueller Sicht anfügen** kombiniert die Miniaturen aufeinanderfolgender Suchen.

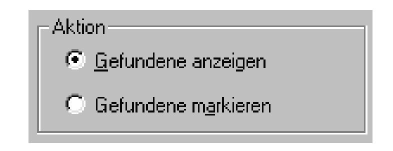






Hinweis: *Wenn die Option "Nur vergrößerte Alben durchsuchen" aktiviert ist, zeigt die Liste Suchtyp nur die benutzerdefinierten Felder, die bei allen Alben gleich sind. Felder werden als gleich angesehen, wenn sie den gleichen Feldnamen, den gleichen Feldtyp und die gleichen Stichwort-/ Listendefinitionen aufweisen.*

5 Wählen Sie eine Option unter **Aktion**:
- **Gefundene anzeigen** zeigt die gefundenen Miniaturen.
- **Gefundene markieren** markiert die gefundenen Miniaturen.



6 Klicken Sie auf **OK**.

> **Hinweis:** *Je nach Medientyp und Dateiformat der Miniaturdateien können einige Suchoptionen deaktiviert sein.*

Benutzen der Suchleiste

Viele der Suchkriterien, die Sie im Dialogfeld **Suchen** finden, stehen auch auf der Suchleiste zur Verfügung. Benutzen Sie die Suchleiste, um Suchen mit einzelnen Kriterien durchzuführen:



Suchtypliste

Die Suchleiste benutzen:

1 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Standardleiste und wählen die Suchleiste.

2 Wählen Sie eine Abfrage in der Liste Suchtyp (ganz links auf der Suchleiste). Die Leiste ändert sich und zeigt die entsprechende Liste mit den Suchoperatoren und dem Kriterien-Feld.



3 Wählen Sie einen Operator und geben die Beschreibung für die Kriterien ein.

4 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Suche ausführen**.

Durchführen von OLE-Aktionen

Album unterstützt das Verknüpfen und Einbetten von Objekten in Dokumente anderer Containerprogramme. Das **Containerdokument** (in das Sie das Objekt einfügen) speichert nur eine Verbindung zur Quellendatei und zeigt eine Repräsentation des verknüpften Objekts.

- Wenn ein Objekt **verknüpft** ist, wird die Information jedesmal aktualisiert, wenn die Quellendatei geändert wird.
- Wenn ein Objekt **eingebettet** ist, wird es zu einem Teil des Containerdokuments, und die Verknüpfung zur Quellendatei wird unterbrochen. Wenn die Quellendatei verändert wird, wird die Information nicht aktualisiert.

Objekte verknüpfen und einbetten

Sie können Objekte folgendermaßen verknüpfen:

- Halten Sie die [STRG]- und [UMSCH]-TASTEN gedrückt, während Sie eine Miniatur in ein Containerprogramm herüberziehen.
- Benutzen Sie den Befehl **Kopieren: Miniatur** im **Bearbeiten**-Menü in Album und dann den Befehl **Spezial einfügen** (wobei die Option **Verknüpfung einfügen** aktiviert ist) im Bearbeiten-Menü des Containerprogramms.
- Benutzen Sie den Befehl **Einfügen/Objekt** im Containerprogramm.

Sie können Objekte folgendermaßen einbetten:

- Halten Sie die [STRG]-TASTE gedrückt, während Sie eine Miniatur in ein Containerprogramm herüberziehen.
- Benutzen Sie den Befehl **Kopieren: Miniatur** in Album und den Befehl **Spezial einfügen** (wobei die Option **Verknüpfung einfügen** aktiviert ist) im Containerprogramm.
- Benutzen Sie den Befehl **Kopieren: Miniatur** in Album und den Befehl **Einfügen** im Containerprogramm.
- Benutzen Sie den Befehl **Einfügen/Objekt** im Containerprogramm.

Verknüpfte oder eingebettete Objekte bearbeiten

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf ein Objekt in einem Containerprogramm-Dokument klicken, erscheinen folgende Befehle:

- **Ulead Album Thumbnail Objekt: Ansicht/Wiedergabe** öffnet das Objekt im Viewer bei Bild- und Grafikdateien und im Windows Media Player bei Klang-, Animations- und Videodateien.
- **Ulead Album Thumbnail Objekt: Neuwahl** (für eingebettete Objekte) ermöglicht Ihnen das Auswählen einer anderen Miniatur, mit der die aktuelle Miniatur ersetzt wird.

Neuauswählen einer Miniatur:



1 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Miniatur im Dokument des Containerprogrammes, die Sie ersetzen wollen. Wählen Sie dann **Ulead Album Thumbnail Objekt: Neuwahl**. PhotoImpact Album wird geöffnet.

2 Markieren Sie eine andere Miniatur, mit der Sie die aktuelle Miniatur ersetzen wollen.

3 Suchen Sie im Untermenü **Datei: Aktualisieren** das Containerdokument mit der Miniatur, die Sie ersetzen wollen und markieren sie.

4 Kehren Sie zum Dokument des Containerprogrammes zurück. Die Miniatur ist dann durch die neue ersetzt worden.

Index

A

Alben
aktualisieren 21
Album auf CD/DVD packen 31
auffrischen 21
Durchlauf 16
Eigenschaften 5
erstellen 4
Sicherheitskopien 22
Suchlaufwiedergabe 16
verknüpfen 42
verwalten 33
wiederherstellen 23
Alben aktualisieren 21
Album wiederherstellen 23
Albumfenster teilen 15
Ansicht
nach Register 15
Quelldateien 36

B

Beilagen 35
Boolesche Operatoren 38

D

Dateien aus Ordner einsetzen 6
Diaschauen
erstellen 24
HTML-basiert 25
Drucken
Miniaturen 16
Quelldateien 34
Durchlauf durch Alben 16

E

Einbetten 42
Eigenschaften
Album 5
anzeigen 36
Email 32
Erstellen
Alben 4
Stichwortlisten 8
Wertlisten 11
Exportieren
Felddaten 13

F

Felddaten
exportieren 13
importieren 12

H

HTML-basierte Diaschauen 25
HTML-basierte Miniaturen 28

I

Index, Miniatur-Reihenfolge 34

K

Kennzeichen 34
Kompaktmodus 19

L

Listen 12
Logische Operatoren 38

M

Miniaturen 21
aktualisieren 33
Anlagen 35
Bild ändern 33
finden 38
HTML-basiert 28
Indexzahlen ändern 34
Quelldateien verwalten 36
suchen 38
verwalten 33
Miniaturen manuell überprüfen 21
Miniaturen neu verknüpfen 30

O

Objekte, verknüpfte bearbeiten 42
Öffnen
  Quelldateien 36
OLE
  einbetten 42
  verknüpfen 42
  verknüpfte Objekte bearbeiten 42

P

Programmverbindung
  ändern 37

Q

Quelldateien, umwandeln 37
Quelldateien verwalten 36

S

Scannen
  Bilder 7
  Dateien 16
Sicherheitskopien
  Alben 22
  Quelldateien 22
Stichworte
  laden 10
  Liste erstellen 8
  speichern 10
Suchen
  Boolesche Operatoren 38
  einfach 41
  exakte Groß/Kleinschrift 39
  exaktes ganzes Wort 39
  Kriterien und Suchabfragen 38
  logische Operatoren 38
  Miniaturen 38
  Operatoren 39
  Werkzeugleiste 41
Suchlaufwiedergabe 16

T

TWAIN 7

U

Umwandeln 37

W

Web
  Album 28
  Bildminiaturen 28
  Brennen Ihres Webalbums auf CD/DVD 30
  Brennen Ihrer Web-Diaschau auf CD/DVD 27
  Diaschau 25
  Diaschauen erstellen 25
  Web-Album CD/DVD brennen 30
  Web-Diaschau CD/DVD brennen 27
Web-Album CD/DVD brennen 30
Web-Diaschau CD/DVD brennen 27
Werkzeugpalette 19
  neu positionieren 20
  Programmsymbole anfügen 19
  Programmsymbole entfernen 20
Wertlisten 12

Z

Ziehen-und-ablegen
  auf Arbeitsbereiche anderer Programme 18
  zwischen Tabulatoren 18